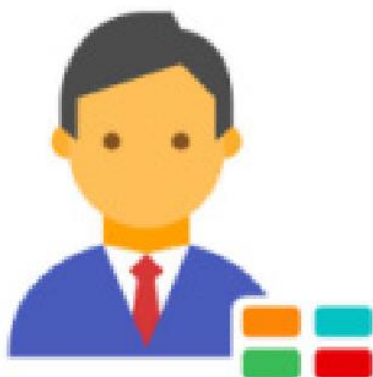


INSTRUKCJA ADMINISTRATORA APLIKACJI CALLMEMANAGER



CallMe Manager

**DO WSPÓŁPRACY Z BRAMKĄ WIELOLOKATORSKĄ
1083/83**

INSTRUKCJA SKRÓCONA

MIWI URMET Sp. z o. o.
ul. Pojezierska 90A 91-341 Łódź
e-mail: domofony@miwiurmet.pl
Tel. (042) 616-21-00, Fax. (042) 616-21-13
www.miwiurmet.pl

**INSTRUKCJA ADMINISTRATORA APLIKACJI CALLMEMANAGER****SPIS TREŚCI**

SPIS TREŚCI	2
1. PRACA BRAMKI WARUNKI OGÓLNE	2
2. KONFIGURACJA BRAMKI 1083/83 (INSTALATOR)	3
3. KONFIGURACJA KONTA LOKATORA (LOKATOR)	4
4. INSTALACJA APLIKACJI CALL ME MANAGER (ADMINISTRATOR)	5

1. PRACA BRAMKI WARUNKI OGÓLNE

Aplikacja Call ME w wersji 2.0 lub wyższej umożliwia:

- Odbierania rozmów audio lub audio wideo z systemu wideodomofonowego z bramką IP.
- Odbieranie rozmów z unifonu lub monitora w lokalu (po konfiguracji funkcji interkomu)
- Wywołanie interkomowe pozostałych smartfonów z aplikacją CALL ME zalogowaną na to samo konto.
- Załączenie funkcji autopodglądu z panelu wywołania z kamerą (funkcja ta dotyczy tylko bramki w wersji../58A i 1083/83), w trakcie połączenia zwrotnego podgląd z zainstalowanych kamer wyświetla się sekwencyjnie. W trakcie autopodglądu możliwe jest zestawienie połączenia audio.

Aby była możliwość przekierowanie rozmowy należy:

- Zamontować i prawidłowo podłączyć bramkę do działającego systemu 2Voice.
- Ustawić na bramce ten sam adres co na odbiornik dla bramki 1083/83 ustawić ten sam numer co numer pionu (czyli interfejsu klatkowego 1083/50)).
- Aplikacją CALLME SET zainstalowaną na telefonie z systemem ANDROID skonfigurować bramkę
- Programem CALL ME MANAGER wygenerować kody QR dla wszystkich lokali
- Zainstalować na smartfonie aplikację CallMe, (wersja 2.0 lub wyższa) zarejestrować nowe konto użytkownika
- Dla bramki wielolokatorskiej (nr ref. 1083/83) zalogować się zgodnie z danymi otrzymanymi od Administratora Systemu Domofonowego. (jeśli rozmowa ma być odbierana na kilku odbiornikach, aplikacja zalogowana zgodnie z danymi od Administratora daje możliwość udostępnienia kodu QR dla kolejnych smartphonów).

Aby przekierowanie prawidłowo działało muszą być spełnione następujące warunki:

- System wideodomofonowy musi działać prawidłowo
- W lokalu musi być zainstalowany odbiornik główny (monitor lub unifon)
- Bramka IP musi być prawidłowo zainstalowana, zasilona, skonfigurowana i mieć dostęp do Internetu (przewodowy lub bezprzewodowy), w razie konieczności należy skonfigurować router dostawcy internetu aby nie blokował wymaganych portów (na bramce zielona dioda świeci na stałe).
- Konto użytkownika CallMe musi być prawidłowo skonfigurowane i musi mieć połączenie z Internetem (w aplikacji połączone ogniwa i zielona kontrolka w prawym górnym rogu).
- Konto użytkownika CallMe musi być prawidłowo sparowane z bramką 1083/83 zamonotwaną w danej klatce (parowanie następuje przy użyciu kodu QR otrzymanego od administratora bramki).

2. KONFIGURACJA BRAMKI 1083/83 (INSTALATOR)

Bramka 1083/83 obsługuje lokale w danym pionie (danej klatce), ilość bramek musi być zgodna z ilością klatek.

- 1) Zamontuj bramkę i połącz zgodnie ze schematem.
- 2) Ustaw na niej adres zgodnie z numerem klatki (interfejsu klatkowego 1083/50) lub 0 dla systemów bez interfejsów klatkowych
- 3) Zasil bramkę 1083/83 poczekaj na pojawienie się diody.
- 4) Na telefonie z systemem Android zainstaluj i uruchom aplikację CALL ME SET (wymaga rejestracji).
- 5) Postępuj zgodnie z poradami w aplikacji i instrukcją CALL ME SET.
- 6) Skonfiguruj typ połączenia (przewodowy lub bezprzewodowy) i w razie potrzeby skonfiguruj ustawienia dostawcy internetu aby wymagane porty nie były zablokowane.
- 7) Po konfiguracji i sprawdzeniu potwierdź prawidłowo zakończony test.
- 8) Prześlij wyświetlony komunikat z numerem bramki do administratora bramki.

Szczegóły konfiguracji dostępne są w instrukcji CALL ME SET (nie mylić z CALL ME).



https://urmet.com.pl/INSTRUKCJE/CallMeSET_INSTRUKCJA.pdf

 *Jeśli bramka była wcześniej konfigurowana, to administrator, w programie CALLMEMANAGER musi przełączyć ją w tryb „MAINTANCE” szczegóły w dalszej części instrukcji.*



3. KONFIGURACJA KONTA LOKATORA (LOKATOR)

Po prawidłowym zamontowaniu i skonfigurowaniu bramki wielolokatorskiej (zgodnie z niniejszą instrukcją), lokatorzy dostają od administratora kody QR pozwalające na połączenie ich aplikacji i konta CALL ME z odbiornikiem w lokalu.

Lokator musi pobrać aplikację CALL ME (nie mylić z CALL ME SET)

Zarejestrować się (konto zostanie powiązane z adresem mailowym lokatora).

Szczegóły w instrukcji aplikacji CALLME:



https://urmet.com.pl/INSTRUKCJE/CALL_ME-INSTRUKCJA_UZYTEKOWNIKA.pdf

Na telefonie w aplikacji CALL ME dodać urządzenie (Service management\My devices*\ADD\)

I zeskanować kod QR z odpowiedniej strony w pliku (wydruku) otrzymanym od administratora.

Zgodnie z tą instrukcją



https://urmet.com.pl/INSTRUKCJE/1083_83_INSTRUKCJA_INSTALACJI_I_KONFIGURACJI_APLIKACJI_CALLME.pdf



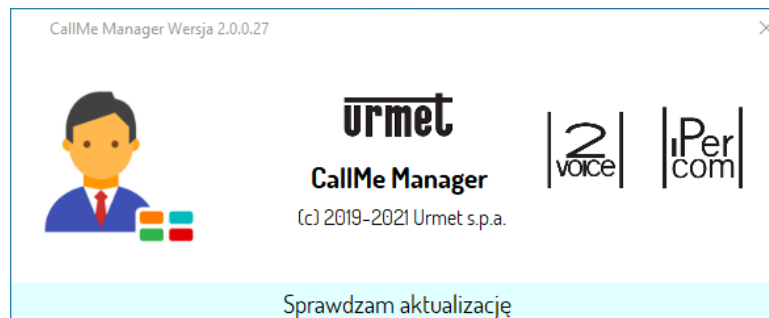
4. INSTALACJA APLIKACJI CALL ME MANAGER (ADMINISTRATOR)

Na komputrze z systemem windows 7 lub nowszym pobierz i zainstaluj aplikację CALL ME MANAGER

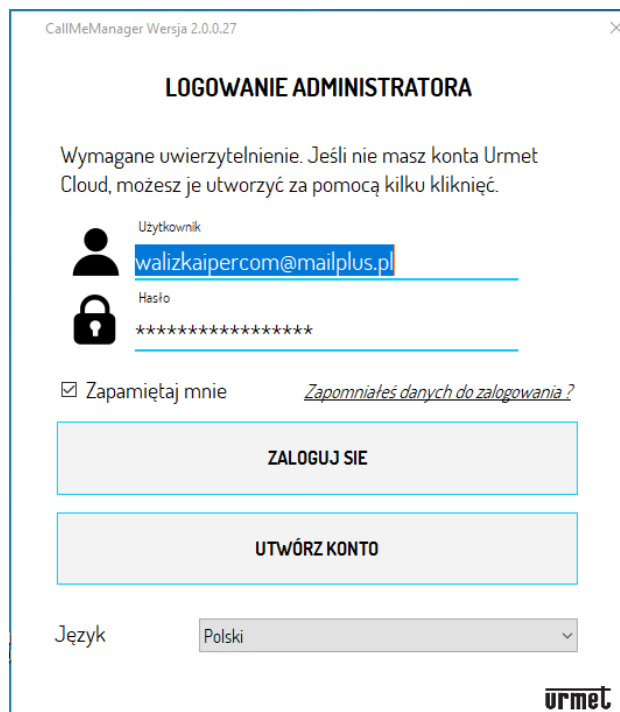
<https://www.urmet.com/FileDownload.ashx?action=GETFILE&idDocumento=662550&estensioneFile=zip&tipoDocumento=software&azienda=urmet>

4.1. REJESTRACJA KONTA URMET CLOUD

Uruchom call me manager,



Wybierz język Polski i utwórz konto lub zaloguj się na konto już utworzone



Uzupełnij dane i utwórz konto.

(hasło musi zawierać wielką literę, małą literę, cyfrę i znak specjalny)



CallMeManager Wersja 2.0.0.27

REJESTRACJA ADMINISTRATORA

E-mail*:

Hasło*:

Powtórz hasło*:

Nazwa użytkownika*:

Nazwisko*:

Telefon:

Telefon komórkowy:

Adres:

Miasto:

województwo:

Kod pocztowy:

Kraj*:

Język*:

Sposób kontaktu z SMS E-mail List

W kolejnym kroku zaakceptuj warunki i wybierz zarejestruj się

WARUNKI KORZYSTANIA Z USŁUGI I PRYWATNOŚĆ

Oświadczam, że przeczytałem i zrozumiałem następujące warunki

*** Privacy Policy**
I declare that I have read and fully accepted the following privacy provisions

[Czytaj więcej](#)

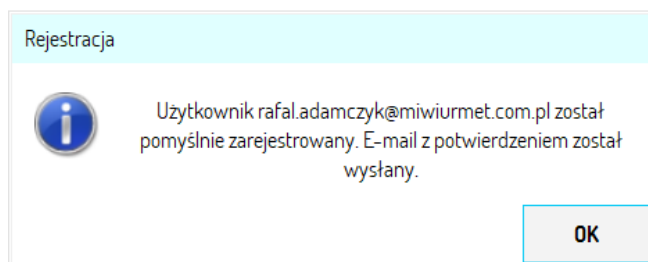
Akceptuj Odrzuć

*** Terms of Use**
I accept and declare that I have read and understood the following contractual conditions

[Czytaj więcej](#)

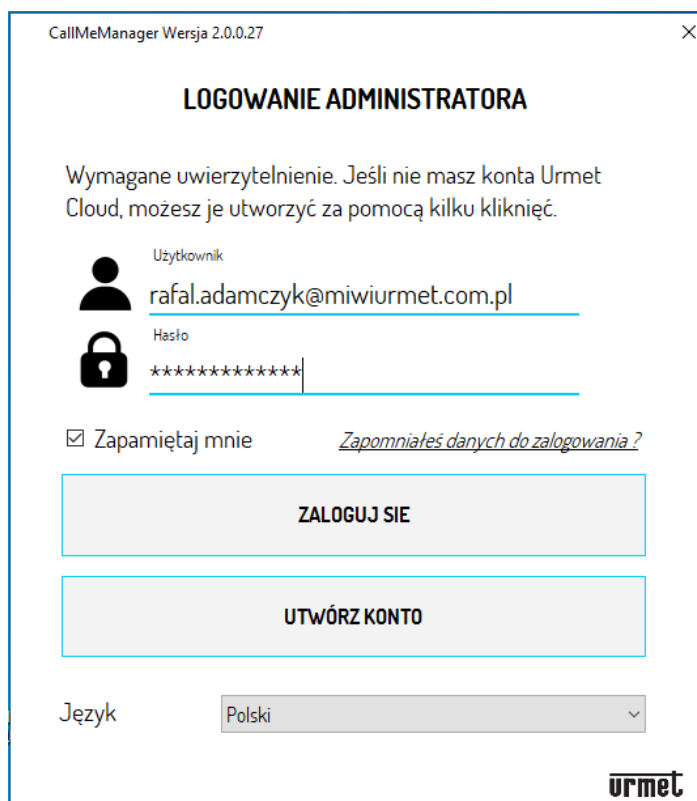
Akceptuj Odrzuć

Po wyświetleniu komuniaku :



Odbierz maila z adresu „no-reply@cloud.urmet.com” i kliknij link aktywujący konto (w razie potrzeby sprawdź folder spam).

Po uruchomieniu programu wybierz język i zaloguj się do aplikacji CALL ME Manager.



4.2. KONFIGURACJA NOWEGO PIONU ODBIORNIKÓW

Na wyświetlonym ekranie uzupełnij dane, wybierz kraj i język i wybierz „dodaj nowy budynek”.



CallMeManager Wersja 2.0.0.27

rafal_domofony Oswieź dane i

Pokaż tylko skonfigurowane mieszkania

rafal_domofony

Dodaj nowy budynek

rafal_domofony

Nazwa użytkownika (*): rafal_domofony

Nazwisko (*): xxxxxxxxxxxx

Hasło (*): xxxxxxxxxx

Telefon:

Telefon komórkowy:

Adres:

Miasto:

województwo:

Kod pocztowy:

Kraj (*): Polska

Język (*): Polski

Sposób kontaktu z zarządcą systemu (*): SMS E-mail List

Zasady prywatności **Anuluj** **Zapisz**

urmet

Wybierz system 2Voice

Dodaj nowy budynek

2Voice

lpercom

Wpisz nazwę inwestycji i opis

CallMeManager Wersja 2.0.0.27

rafaL_domofony > Dodaj nowy budynek

Dodaj nowy budynek

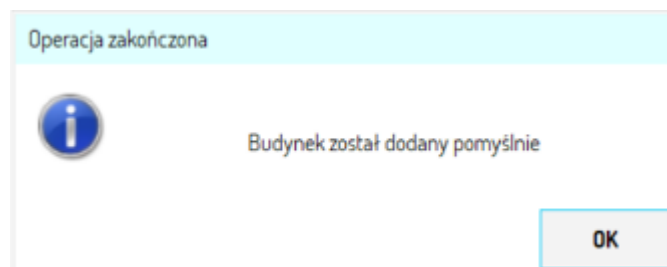
Nazwa budynku (*): Pojezierska 90A

Opis (*): Miwi Urmet Siedziba Firmy

Anuluj Zapisz

urmet

Wyskoczy komunikat



Zaznacz wprowadzony budynek i naciśnij Dodaj nowy pion (klatkę)

CallMeManager Wersja 2.0.0.27

rafaL_domofony > Pojezierska 90A

Pokaż tylko skonfigurowane mieszkania

Pojezierska 90A

Nazwa budynku (*): Pojezierska 90A

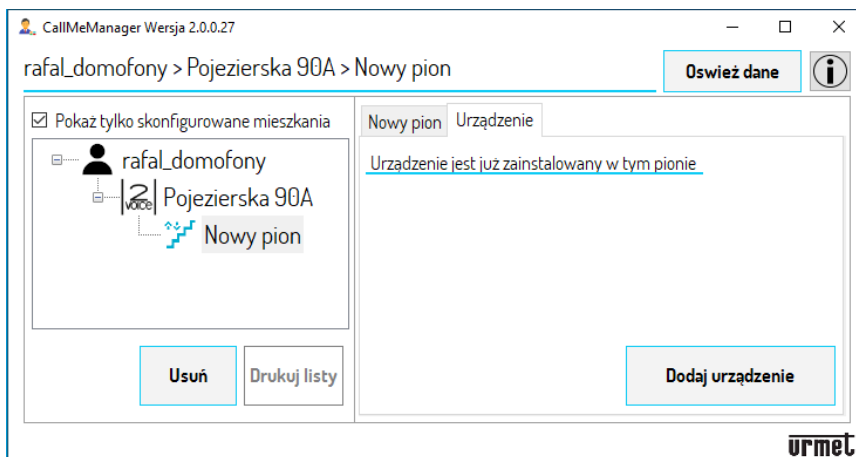
Opis (*): Miwi Urmet siedziba główna

Dodaj nowy pion Usuń Zapisz

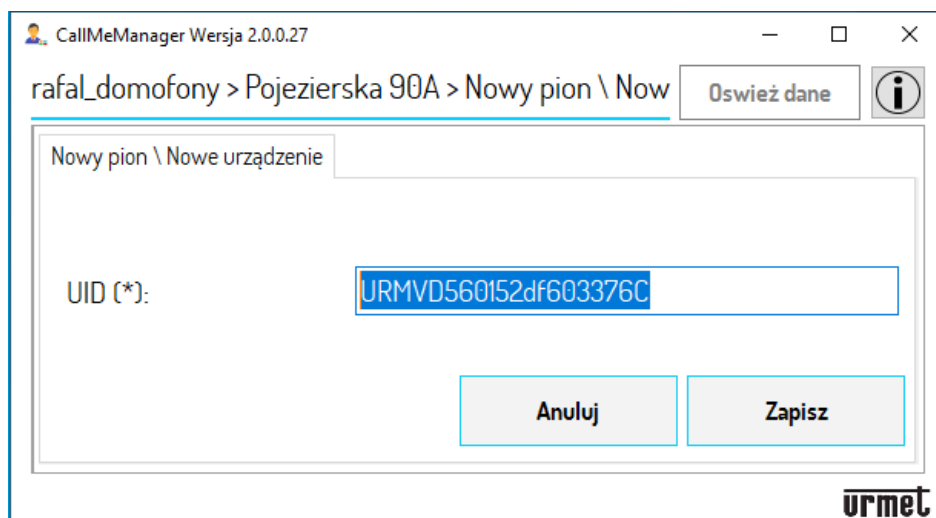
urmet

Zmień nazwę „nowy pion” na nazwę klatki (np. Klatka1)


Przełącz na zakładkę Urządzenie i wybierz „dodaj urządzenie”.

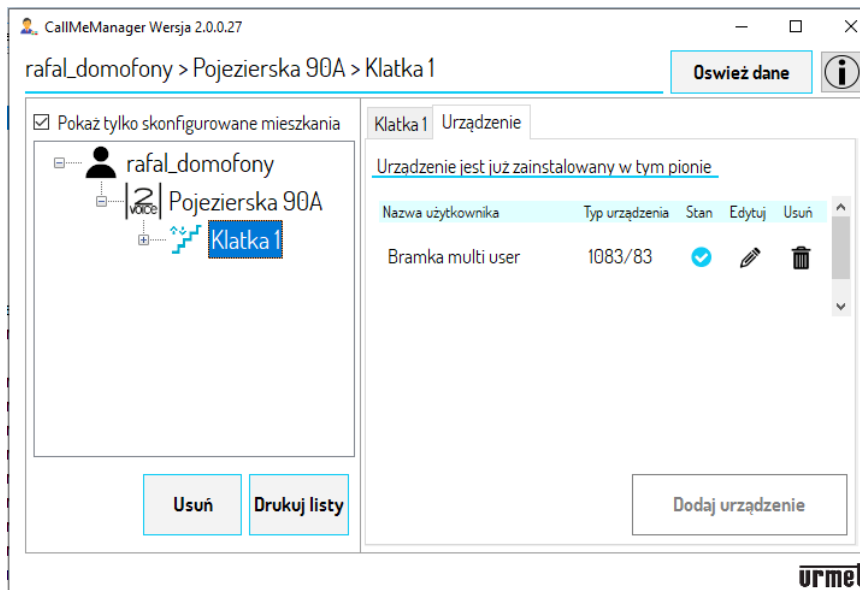


Przepisz dokładnie z obudowy bramki jej numer, lub skopiuj z wiadomości otrzymanej od Instalatora.



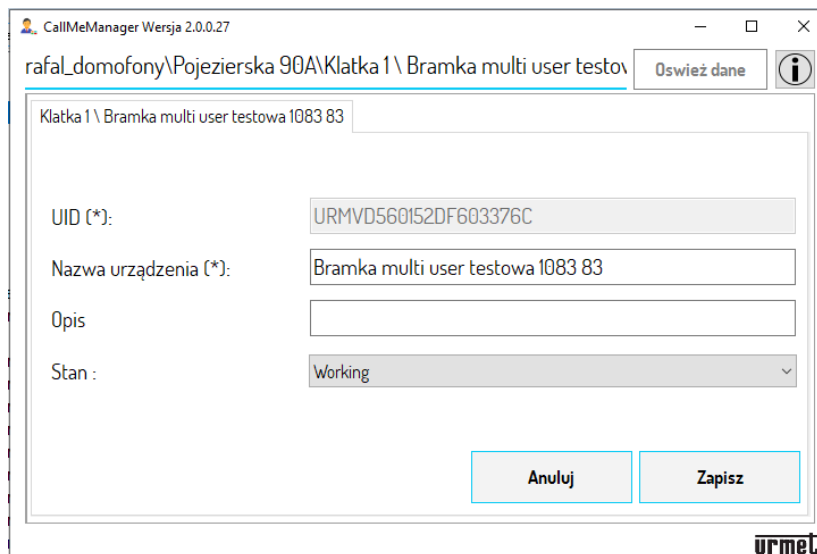
Po dodaniu urządzenia pojawi się ono na liście.

Możesz zmienić opis wybierając edytuj  .

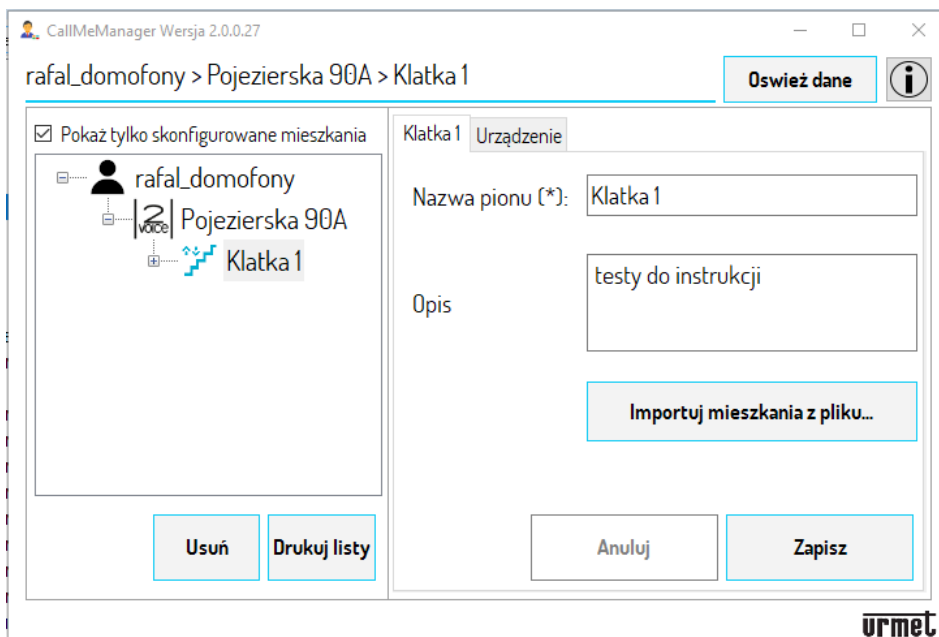


Na poniższym ekranie wpisz właściwą nazwę urządzenia, a także jej opis i ustaw tryb pracy.

W przypadku, jeśli instalator na inwestycji ma połączyć się za pomocą aplikacji CALL ME SET (np. w celu jej rekonfiguracji) należy przełączyć STAN na MAINTENANCE i kliknąć Zapisz. Po dokonaniu zmian należy brnąć przełączyć podnownie na tryb pracy WORKING.



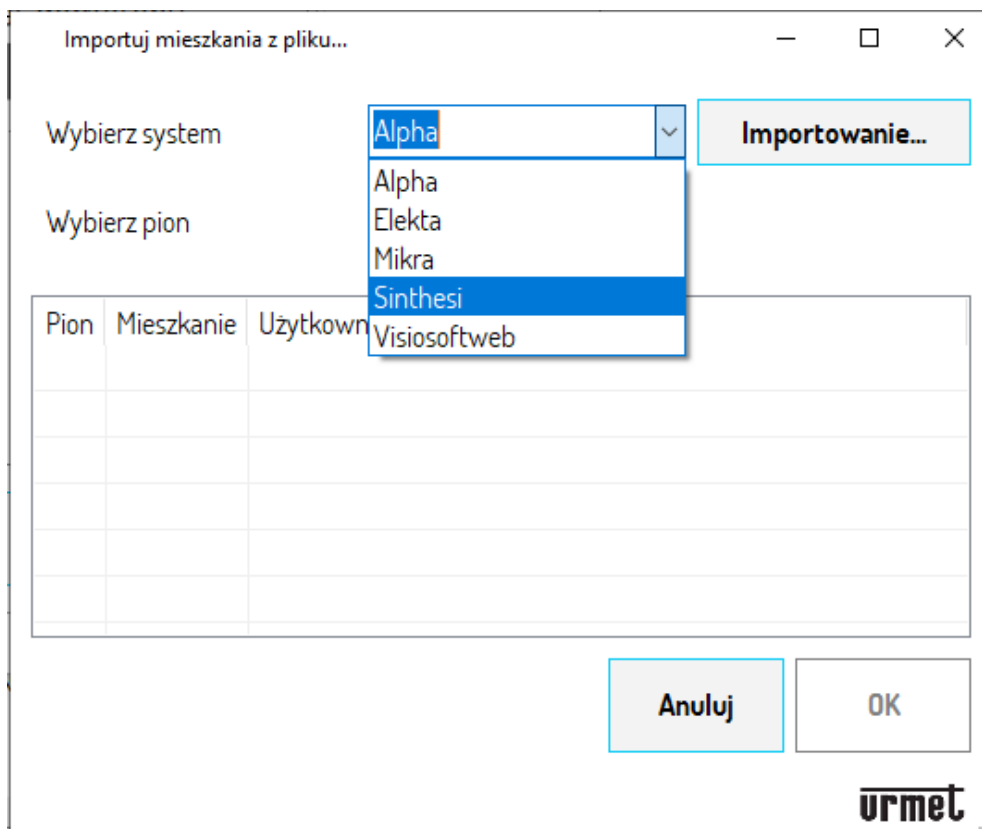
Po wciśnięciu „zapisz” przejdź na pierwszą zakładkę, wprowadz tutaj nazwę pionu i opis.



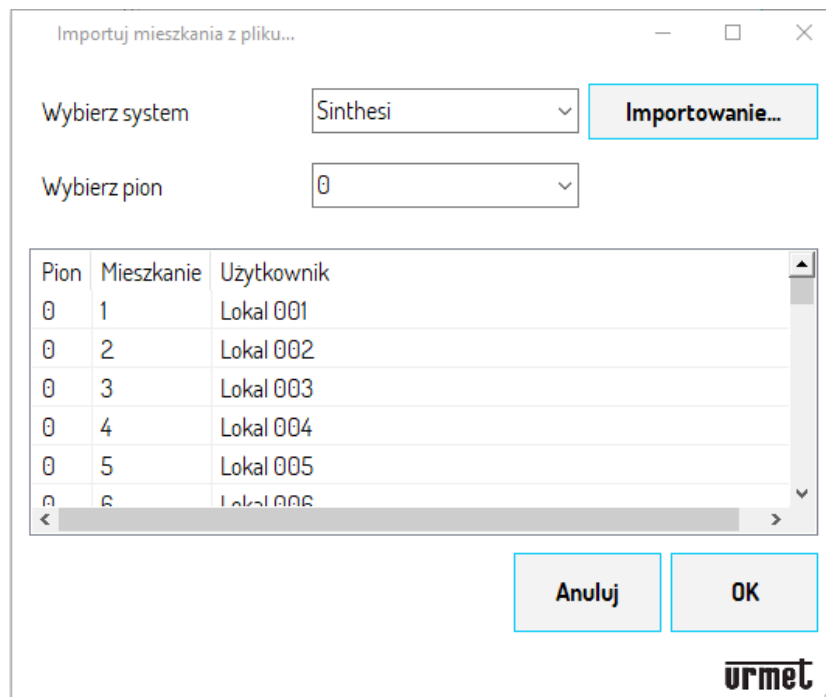
4.3. IMPORT LISTY LOKATORÓW Z PLIKU

Jeśli dysponujesz elektronicznym spisem lokatorów z Panelu ALPHA, ELEKTA, MIKRA LUB SINTHESI (lub przygotowanym w programie 2Voice PC), na oknie jak powyżej kliknij Importuj mieszkania z pliku.

W nowo otwartym oknie wybierz typ pliku źródłowego.

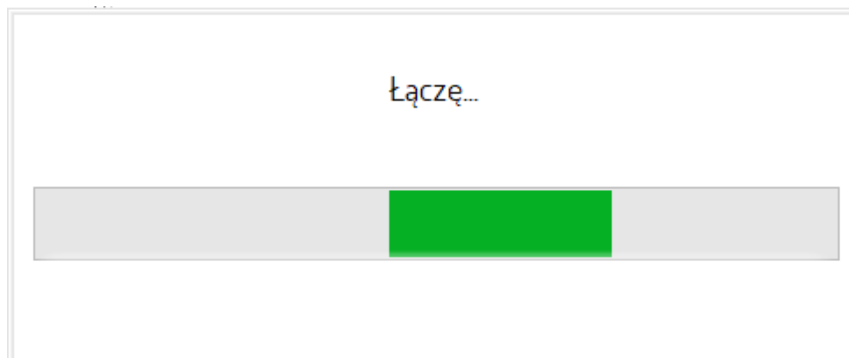


Wczytaj odpowiedni plik, wybierz numer pionu i wciśnij OK



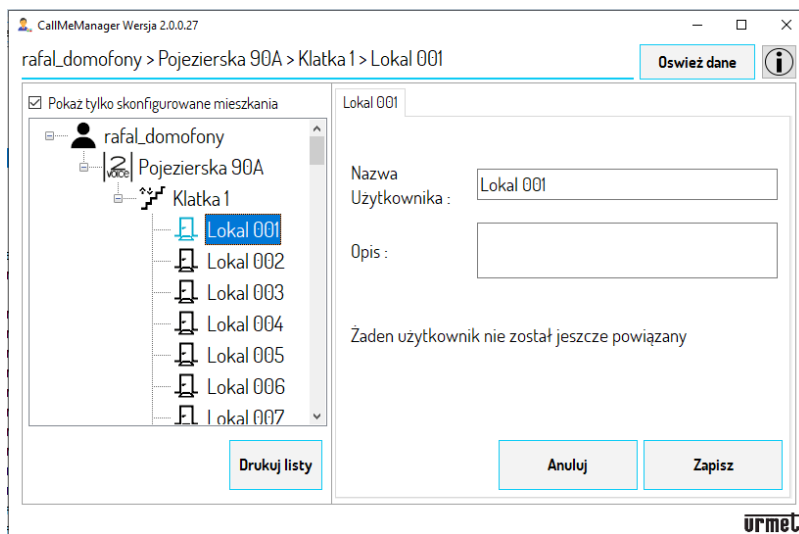
Pion	Mieszkanie	Uzytkownik
0	1	Lokal 001
0	2	Lokal 002
0	3	Lokal 003
0	4	Lokal 004
0	5	Lokal 005
0	6	Lokal 006

Pojawi się pasek postępu i po ok 60s lista lokali zostanie zaimportowana

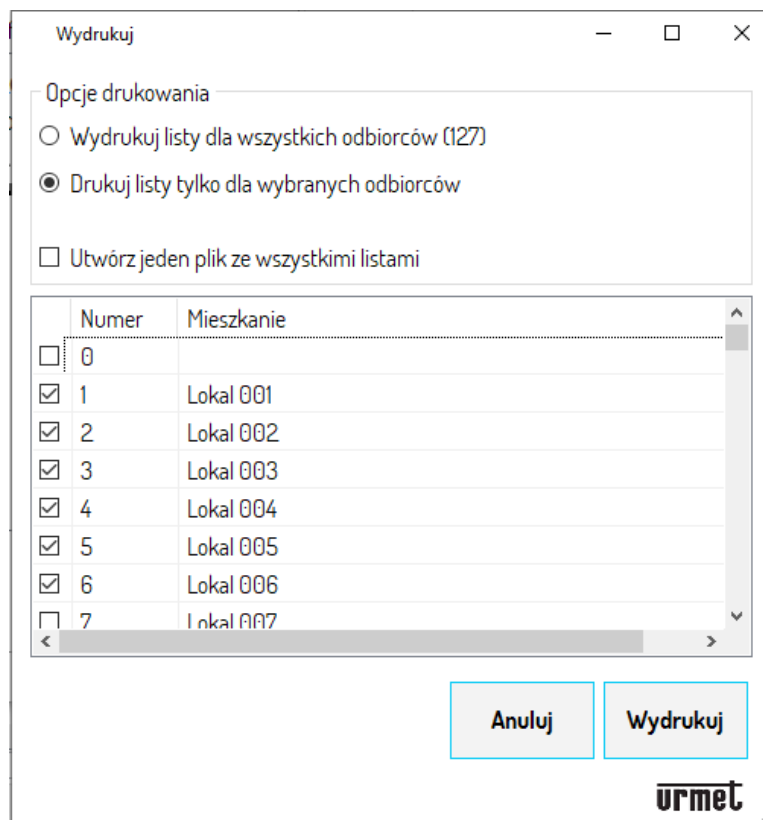


4.4. DRUKOWANIE KODÓW QR DLA POSZCZEGÓLNYCH LOKALI

Po zaimportowaniu możliwa jest edycja nazw lokali i ich opisów. W celu wydrukowania kodów dla poszczególnych lokali na oknie jak poniżej kliknij „drukuj listy”.

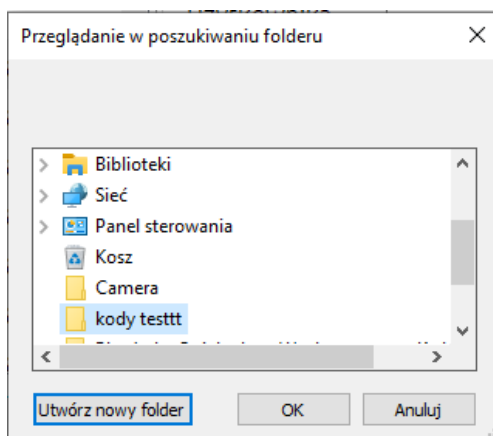


W oknie jak poniżej zaznacz „drukuj listy tylko dla wybranych odbiorców” i zaznacz lokale, dla których potrzebne są kody QR.

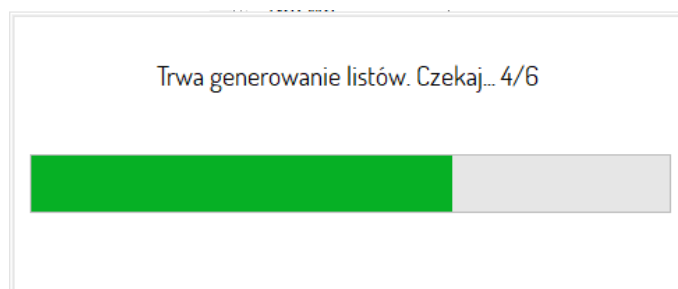


W zależności od potrzeby utwórz niezależne pliki (osobny dla każdego mieszkania, jeśli kody te mają być rozsyłane lokatorom drogą mailową) lub utwórz jeden plik (wspólny, jeśli kody mają być rozdawane w formie papierowej). I kliknij Wydrukuj.

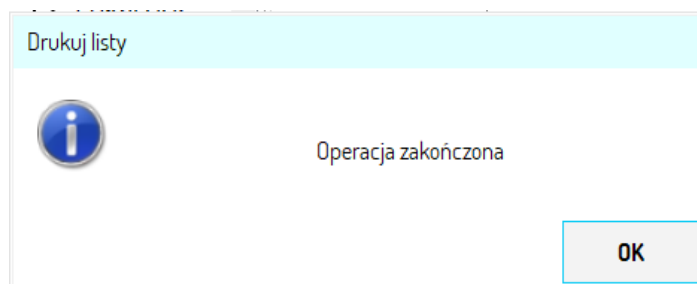
Wybierz miejsce docelowe w którym mają być zapisane kody QR dla użytkowników



Pojawi się pasek postępu



I komunikat



Otrzymane kody QR przełącz lokatorom wraz z instrukcją użytkownika CALL ME (numery plików są zgodne z adresami fizycznymi unionów/monitorów).