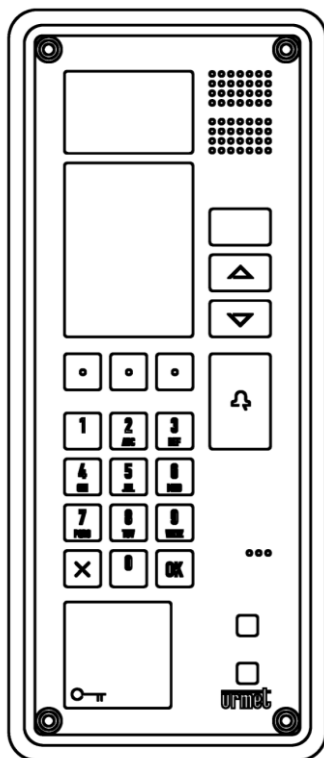


**INSTRUKCJA INSTALATORA I UŻYTKOWNIKA
PANELU WIDEODOMOFONOWEGO**



**Panel wywołania
ELEKTA STEEL nr ref. 1083/28
(z czytnikiem MIFARE)**



Tłumaczenie z dnia: 2017-08-27

Instrukcja instalacji, programowania i użytkowania

MIWI URMET Sp. z o. o.
ul. Pojezierska 90A 91-341 Łódź
e-mail: domofony@miwiurmet.pl
Tel. (042) 616-21-00, Fax. (042) 616-21-13
www.miwiurmet.pl



SPIS TREŚCI

| | |
|--|-----------|
| SPIS TREŚCI | 2 |
| PANEL 1083/28 INSTRUKCJA INSTALATORA | 3 |
| 1. CHARAKTERYSTYKA OGÓLNA | 3 |
| 1.1. Opis | 3 |
| 1.2. Parametry techniczne | 3 |
| 1.3. Maksymalny rozmiar systemu 2Voice | 3 |
| 2. OPIS PANELU WYWOŁANIA | 4 |
| 3. MONTAŻ PANELU ELEKTA STEEL 1083/28 | 4 |
| 4. OPRZEWODOWANIE | 5 |
| 4.1. Opis zacisków | 5 |
| 4.2. Podłączenie przewodów | 5 |
| 5. REGULACJA AUDIO | 6 |
| 6. PROGRAMOWANIE | 7 |
| 6.1. Struktura menu | 7 |
| 6.2. tabela parametrów programowych | 8 |
| 7. PROGRAMOWANIE | 10 |
| 7.1. Dostęp do trybu programowania | 10 |
| 7.2. Język | 11 |
| 7.3. Konfiguracja | 11 |
| 7.4. Elektroniczny spis lokatorów | 16 |
| 7.5. Kody otwarcia drzwi | 18 |
| 7.6. Klucze | 19 |
| 7.7. Reset | 19 |
| 8. PROGRAMOWANIE Z UŻYCIEM KOMUNIKACJI BLUETOOTH | 20 |
| 8.1. Połączenie z panelem | 20 |
| 8.2. MENU Konfiguracja | 20 |
| 8.3. Baza danych | 21 |
| PANEL 1083/28 - INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA | 22 |
| 9. OPIS PANELU WYWOŁANIA | 22 |
| 10. INSTRUKCJA OBSŁUGI | 23 |
| 10.1. Ekran główny panelu wywołania | 23 |
| 10.2. wywołanie użytkownika | 23 |
| 10.3. Otwarcie drzwi/bramy | 24 |
| 10.4. Autopodgląd | 24 |
| 10.5. Wywołanie funkcji specjalnej | 24 |
| 11. KONSERWACJA | 24 |
| DODATEK | 25 |
| 12. PROGRAMOWANIE Z UŻYCIEM MENU UPROSZCZONEGO | 25 |
| 12.1. Konfiguracja panelu głównego | 25 |
| 12.1. Konfiguracja panelu dodatkowego (klatkowego) | 26 |
| 12.2. Wywołanie z użyciem menu uproszczonego | 27 |
| SCHEMAT POŁĄCZENIOWY | 28 |
| 13. UKŁAD JEDNOKLATKOWY | 28 |
| SERWIS GWARANCYJNY | 28 |
| 14. KARTA GWARANCYJNA | 28 |
| 15. WARUNKI GWARANCJI | 29 |
| 16. UŻYWANIE SPRZĘTU ELEKTRYCZNEGO I ELEKTRONICZNEGO W KRAJACH UNII EUROPEJSKIEJ. | 30 |



PANEL 1083/28 INSTRUKCJA INSTALATORA

1. CHARAKTERYSTYKA OGÓLNA

1.1. OPIS

Wandaloodporny panel wywołania ELEKTA STEEL 1083/28 do systemu 2Voice wykonany jest ze stali nierdzewnej. Posiada on przyciski mechaniczne.

Panel ten zastępuje panel nr ref. 1083/16 z tym, że obsługuje klucze MIFARE 13,56 MHz, a nie jak poprzedni RFID 125 kHz.

Przy wymianie panelu konieczna jest także wymiana kluczy.

Panel wywołania wyposażony jest w czytnik kluczy zbliżeniowych MIFARE oraz kamerę kolorowa z szerokokątnym obiektywem. Detekcja ruchu pozwala oszczędzić energię zużywaną przez system. Szybki dostęp do menu zapewnia 3,5" kolorowy wyświetlacz LCD ułatwiający realizację dostępnych funkcji.

Podstawowe funkcje panelu Elekta STEEL.

- Możliwość wywołania wszystkich potencjalnych użytkowników systemu (po 128 apartamentów w 32 pionach) przez wpisanie kodu fizycznego lub wybierając bezpośrednio lokal z elektronicznego spisu lokatorów.
- 3,5" wyświetlacz LCD z graficznym interfejsem użytkownika w 12 językach w tym w języku polskim.
- Klawiatura alfanumeryczna z akustycznym potwierdzeniem wciskanych przycisków (opcjonalnie).
- Możliwość zarządzania elektronicznym spisem lokatorów (maksymalnie 4200 nazwisk). Możliwość przypisania czterocyfrowego kodu otwarcia drzwi i bramy do każdego użytkownika systemu.
- Konfiguracja menu uproszczonego z możliwością wyboru nazwy bloku/klatki i numeru lokalu w danym budynku.
- Możliwość zapisania 100 czterocyfrowych ogólnych kodów otwarcia.
- Kontrola dostępu za pomocą kluczy/kart RFID MIFARE (np. GB-010-010) Możliwość wpisania do 16384 kluczy/kart cztery różne klucze/karty mogą być przypisane do jednego lokalu.
- Kolorowa kamera z obiektywem szerokokątnym i pomocniczym oświetleniem LED.
- Automatyczne uruchomienie wyświetlacza panelu podczas zbliżania się do niego, dzięki czujnikowi obecności.
- Pomocniczy przekaźnik (NO) do sterowania np. napędem bramy.
- Przekaźnik pomocniczy (C-NC-NO) aktywowany równoległe z elektrozaczepem (SE +, SE-).
- Wbudowany moduł komunikacji z aparatami słuchowymi. Moduł dla osób niedosłyszących pozwala na współpracę systemu domofonowego z aparatami słuchowymi wyposażonymi w funkcję T. Moduł przesyła dźwięk bezprzewodowo z wykorzystaniem pętli indukcyjno-fonicznej do aparatów słuchowych.

- Możliwość otwarcia drzwi lub bramy w określonych dniach tygodnia i ustawionych przedziałach godzinowych bez konieczności podania kodu (funkcja listonosza).
- Bezpośredni przycisk połączenia z centralą portierską.
- Możliwość podłączenia przycisku wyjścia.
- Możliwość podłączenia czujnika otwartych drzwi.
- Wybór, wywołanie oraz zakończenie rozmowy sygnalizowane jest stosownymi opisami na wyświetlaczu.
- Nawiązanie rozmowy oraz otwarcie drzwi/elektrozacze pu sygnalizowane jest komunikatem głosowym (PL).
- Panel posiada wbudowaną regulację czułości mikrofonu oraz głośności głośnika.
- Możliwość programowania panelu za pomocą jego klawiatury lub bezprzewodowo za pośrednictwem Bluetooth.

1.2. PARAMETRY TECHNICZNE

| Nr ref. | 1083/28 |
|----------------------------------|--|
| Seria Panelu | Elekta Steel |
| System | 2Voice |
| Ilość przycisków | 18 (mechaniczne) |
| Wymiar zewn. | 130 x 310 x 15 mm (wys. x szer. x gł.) |
| Materiał frontu | Stal nierdzewna |
| Kolor | Inox |
| Montaż | Podtynek/natynk (wymagana obudowa) |
| Wyświetlacz | LCD |
| Ekran | 3,5" |
| Napięcie zasilania | 36 – 48 V |
| Stopień ochrony | IP 45 |
| Pobór prądu | 130mA (w stanie jałowym) |
| Pobór prądu | 200mA (wideo rozmowa) |
| Temp. pracy | -15°C ÷ +50°C |
| Wyjście SE+ SE- | Impuls-15VA, podtrzymanie-270mA MAX |
| MAX obciążalność C, NC, NO | 3.5 A/40VA/25W/30V DC/AC |
| MAX obciążalność SE2 | 200mA/30V DC/AC |
| ILA | Wyjście modułu dla niesłyszących |
| MAX odległość przycisku otwarcia | 25m przy przewodzie 2x1,5mm ² |
| MAX odległość kontaktronu | 50m przy 2x1,5mm ² |

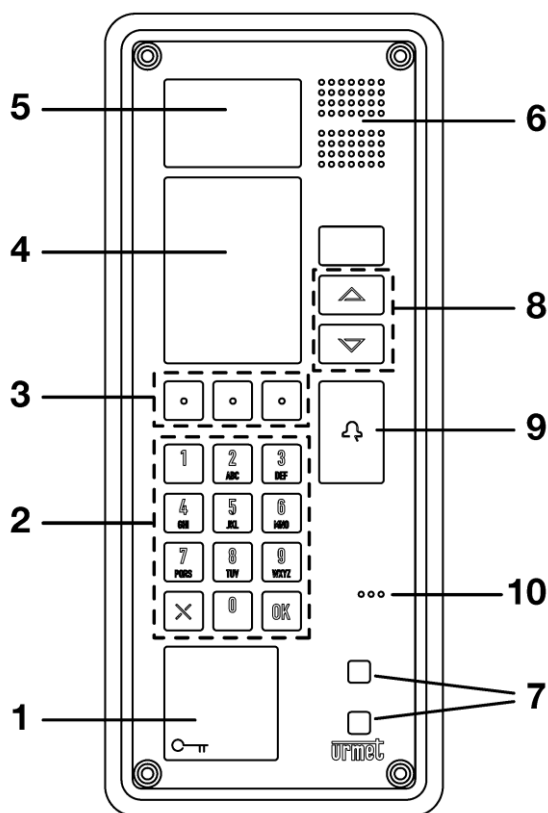
1.3. MAKSYMALNY ROZMIAR SYSTEMU 2 VOICE

Maksymalnie rozbudowany system 2Voice może składać się z następujących urządzeń:

| | |
|----------------------------|-----------------------------|
| Główne panele wywołania | 16 |
| Dodatkowe panele wywołania | 64 (po dwa w każdej klatce) |
| Centrale portierskie wideo | 2 |
| Interfejsy klatkowe | 32 |
| Interfejsy paneli głównych | 4 |
| Zasilacze systemowe | 43 |
| Odbiorniki w lokalach | 4064 (127 x ilość klatek) |



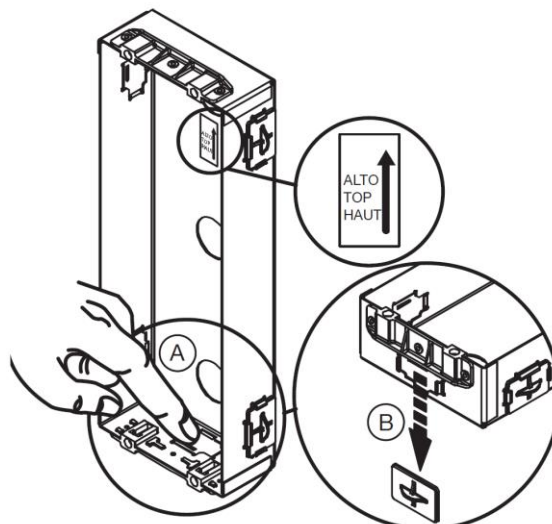
2. OPIS PANELU WYWOŁANIA



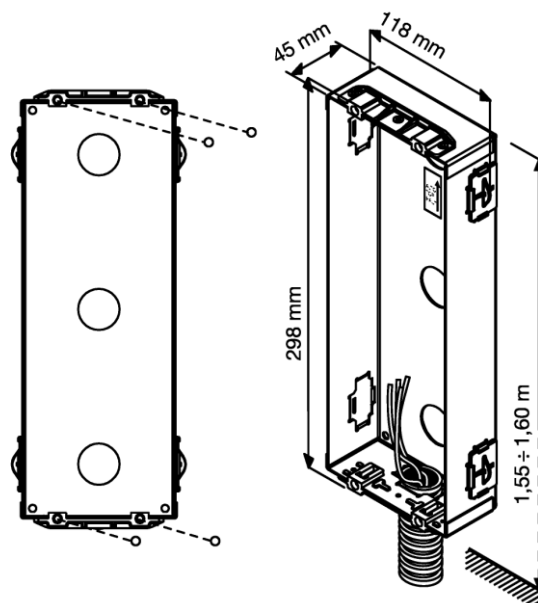
1. Czytnik kluczy zbliżeniowych (np. 1125/50)
2. Klawiatura
3. Przyciski skrótów – ikona nad przyciskiem oznacza jego funkcję
4. Wyświetlacz LCD kolor 320x240 pikseli
5. Kamera z podświetleniem LED
6. Głośnik
7. Czujnik obecności IR
8. Przyciski nawigacyjne ↑ ↓
9. Przycisk potwierdzenia wywołania 📞
10. Mikrofon.

3. MONTAŻ PANELU ELEKTA STEEL 1083/28

- Doprowadź przewody tak aby była możliwość ich przeprowadzenia od dołu obudowy.
- W puszcze 1158/43 usuń dolną zaślepkę z otworu na wprowadzenie przewodów.

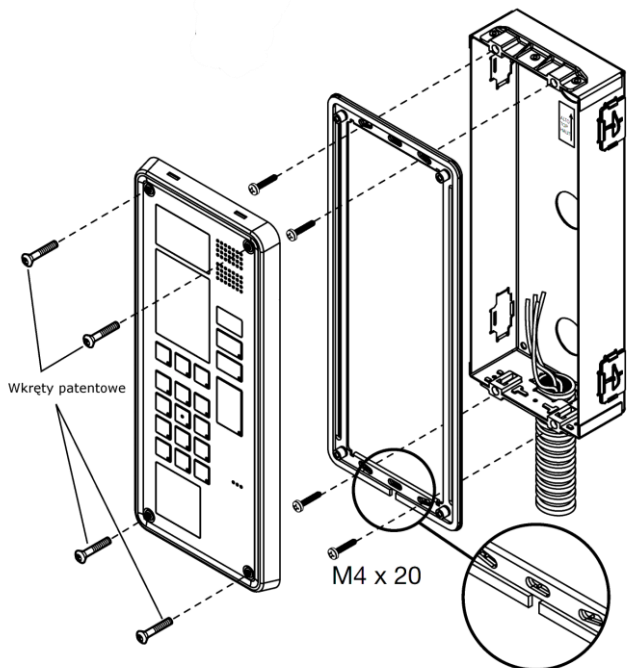


- Zamocuj puszkę podtynkową na odpowiedniej wysokości.



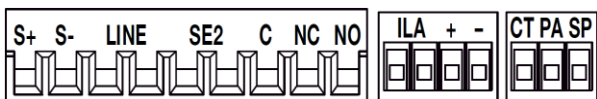
Jeśli panel ma zapewnić wygodny dostęp dla osób poruszających się na wózkach inwalidzkich zamontuj panel na wysokości 1,40m.

- Podłącz przewody
- Przykręć ramkę do puszek
- Przykręć na śruby patentowe panel wywołania.



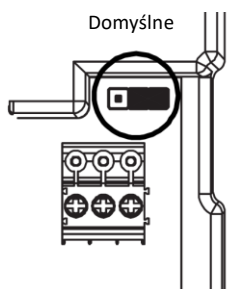
4. OPRZEWODOWANIE

4.1. OPIS ZACISKÓW



| | |
|------|--|
| S+ | Elektrozaczep + |
| S- | Elektrozaczep - |
| LINE | } Linia zasilania i danych |
| LINE | |
| SE2 | } Sterowanie napędem bramowym (styk normalnie otwarty) |
| SE2 | |
| C | } Styki przekaźnika pracujące równocześnie z zasilaniem elektrozaczepu (SE+ i SE-) |
| NC | |
| NO | |
| ILA | } Wyjście na urządzenia dedykowane dla osób niedosłyszących |
| ILA | |
| + | } Nieużywane |
| - | |
| CT | Masa dla PA i SP |
| PA | Przycisk lokalnego wyjścia |
| SP | Czujnik otwarcia drzwi (*) |

Ustawienie zwory JP1 pozostaw w pozycji domyślnej.



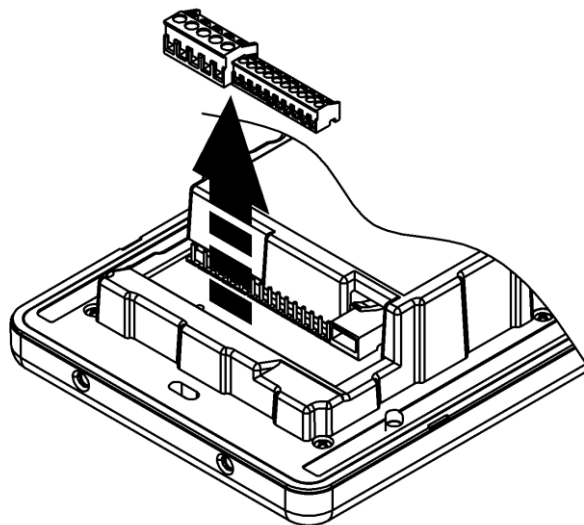
4.2. PODŁĄCZENIE PRZEWODÓW



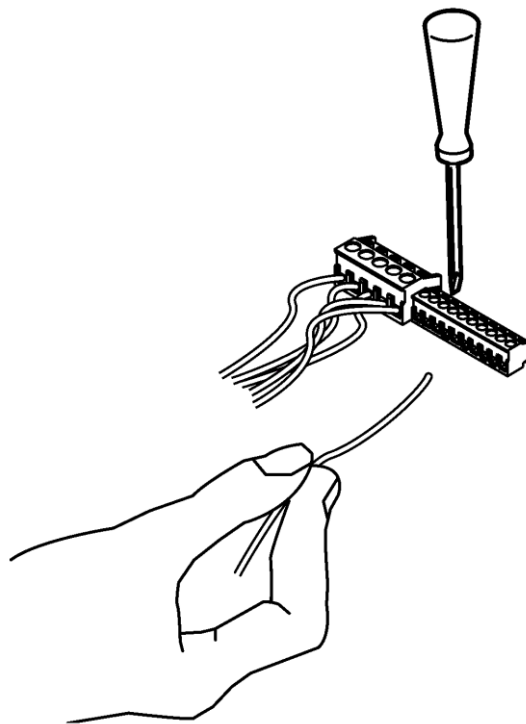
Szczegółowe informacje dotyczące zalecanych typów przewodów, maksymalnych odległości i schematy połączeniowe znajdują się w katalogu technicznym systemu 2VOICE. Podstawowy schemat połączeń znajduje się w rozdziale 14 niniejszej instrukcji.

Panel wywołania wyposażony jest w listwę zaciskową, którą można zdjąć w celu łatwiejszego podłączenia przewodów.

- Zdejmij listwy zaciskowe

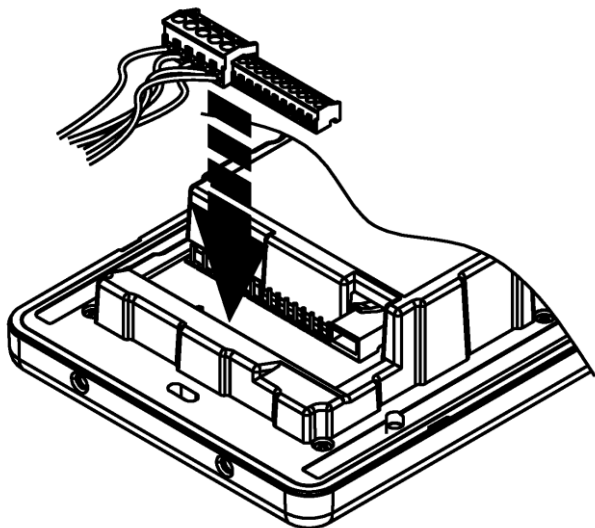


- Podłącz przewody do odpowiednich zacisków





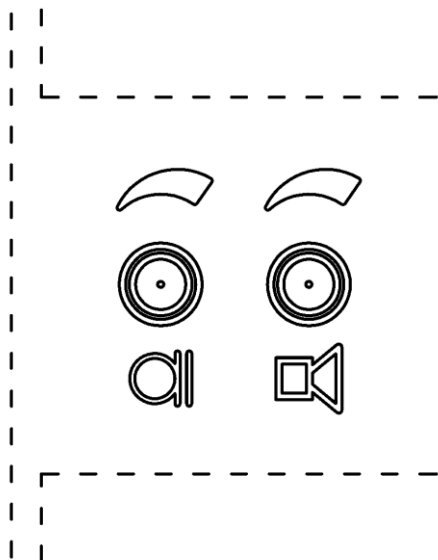


- Załóż listwy zaciskowe



5. REGULACJA AUDIO

Potencjometry do regulacji audio znajdują się w tylnej części panelu wywołania. Mikrofon i głośnik są ustawione domyślnie i ich ustawienia są optymalne dla większości instalacji. Jeśli regulacja jest konieczna użyj odpowiedniego wkrętaka do dostosowania poziomu wzmocnienia mikrofonu  i/lub głośności głośnika  zgodnie z poniższą ilustracją.



6. PROGRAMOWANIE

6.1. STRUKTURA MENU

| |
|---------------|
| Język |
| Konfiguracja |
| Nazwiska |
| Kody otwarcia |
| Klucze |
| Reset |

| | |
|--------------------------------------|--------------------------|
| GUI (*) uproszczony | |
| Główny | Dodatkowy |
| Typ modułu | |
| Multirise (wieloklatkowy) | Nr pionu |
| Numer panelu głównego | Numer panelu dodatkowego |
| Typy kodów | |
| Automatyczne dopasowanie (**) | |
| Czas zajętości | |
| Przerwania | |
| Czas zajętości | |
| Czas elektrozaczełu 1 | |
| Otwieranie elektrozaczełu 1 | |
| Czas elektrozaczełu 2 (przełącznika) | |
| Otwieranie elektrozaczełu 2 | |
| Hasło | |
| Jasność LCD | |
| Dźwięki przycisków | |
| Połączenie bezpośrednie | |
| Komunikat powitalny | |
| Strefa czasowa | |
| Data i czas | |
| Funkcja listonosza | |
| Komunikaty głosowe | |
| Centrala portierska (***) | |

| |
|---------------|
| Nowy |
| Zmień |
| Usuń |
| Usuń wszystko |

| |
|---------------|
| Nowy |
| Zmień |
| Usuń |
| Usuń wszystko |

| |
|---------------|
| Nowy |
| Zmień |
| Usuń |
| Usuń wszystko |

- (*) GUI – Graficzny Interfejs Użytkownika
- (**) Automatycznie wpisane zostaną tylko niektóre parametry
- (***) Włączenie centrali może być ustawione tylko dla panelu głównego



6.2. TABELA PARAMETRÓW PROGRAMOWYCH

Nowy panel wywołania, po zainstalowaniu, jest ustawiony zgodnie z poniższą tabelą:

| Parametr | Opis | Możliwe wartości | Ustawienia fabryczne |
|----------------|---|--|----------------------|
| Język | Język używany na wyświetlaczu | Čeština, Deutsch, English, English UK, Español, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Polski, Português, Slovenščina. | ITALIANO |
| Typ modułu | W zależności od miejsca instalacji panel należy skonfigurować jako główny (łączość z panelu ze wszystkimi lokatorami) lub jako dodatkowy (łączość wyłącznie z lokalami z klatki, do której przypisany jest panel). Lokator na podstawie dzwonka jest w stanie rozróżnić, z którego panelu pochodzi wywołanie. | Główny Dodatkowy | Główny |
| Multirise | Należy zaznaczyć czy instalacja jest złożona z jednej czy z kilku klatek. To ustawienie pojawia się tylko w panelach ustawionych jako główne. | YES, NO | NO |
| ID panelu | Ustawienie numeru Panelu Panele główne mogą mieć ID z zakresu 00-03. Panele dodatkowe mogą mieć ID z zakresu 00-31. <ul style="list-style-type: none"> ID paneli głównych nie mogą się powtarzać i muszą być zgodne z ID wejść interfejsu 1083/75, w które są wpięte. W każdym systemie musi być jeden panel główny o ID = 0 Panel dodatkowy musi mieć ID zgodny z numerem ID interfejsu klatkowego 1083/50 do którego jest podłączony a numer dodatkowy zgodny z numerem wejścia IN w 1083/50 do którego został podłączony. W każdej klatce mogą być zamontowane dwa panele wywołania, panele te muszą być ustawione jako dodatkowe, ustawiony taki sam numer (zgodny z numerem klatki), jednak jeden z nich musi mieć ustawiony adres panelu dodatkowego równy 0 i musi być podłączony do wejścia IN0 w interfejsie klatkowym 1083/50, drugi ustawiony adres 1 musi być podłączony do wejścia IN1. | Dla głównego: 0 ÷ 3 Dla dodatkowego: 0 ÷ 31. | 0 |
| Kody wywołania | Typy kodów: <ul style="list-style-type: none"> Kody fizyczne: 5 cyfrowe kody w formacie XYABC, gdzie XY jest numerem interfejsu klatkowego (00-31) a ABC ustawionym na odbiorniku adresem (000-127). Kody logiczne: kody 1-4 cyfrowe z zakresu 1-9999. Aby móc posługiwać się kodami logicznymi muszą one zostać wcześniej przypisane do danych kodów fizycznych (powiązanie kody fizyczne - kody logiczne ma miejsce w trakcie programowania elektronicznego spisu użytkowników) | Fizyczne, Logiczne | Fizyczne |
| Czas zajętości | Jest to gwarantowany czas rozmowy (mierzony w sekundach), podczas którego połączenie nie może zostać przerwane przez inne zdarzenie w systemie. Parametr wybierany za pomocą przewijania strzałkami możliwych wartości: 01, 10, 20... 70. W każdym panelu wywołania w systemie musi być ustawiony ten sam czas zajętości | 01-70 s. | 30 s |



| | | | |
|--|---|--|---|
| Przerwania | Możliwość przerwania autopodglądu lub rozmowy interkomowej poprzez wprowadzenie wywołania z panelu. Po upływie gwarantowanego czasu rozmowy. W każdym panelu wywołania w systemie obsługa przerwania musi być ustawiona tak samo. | TAK, NIE | NIE |
| Tryb pracy elektrozaczepek i czas jego działania | Krok ten określa tryb sterowania elektrozaczepek i przekaźnikiem: <ul style="list-style-type: none">„Wolny”: wciśnięcie przycisku otwarcia w odbiorniku powoduje otwarcie wszystkich elektrozaczepek paneli głównych oraz paneli dodatkowych z danej klatki. Taką funkcjonalność zazwyczaj ustawia się w systemach z jednym panelem wywołania.„Tajny”: Przycisk otwarcia w odbiorniku jest aktywny tylko w trakcie rozmowy lub autopodglądu i steruje tylko panelem, z którym jest zestawione połączenie. CZAS OTWARCIA DRZWI 1 (T1) Czas otwarcia elektrozaczepek (czas aktywacji SE+/SE- oraz NO-C-NC). Wprowadź wartość z zakresu 1-90 [s]. CZAS OTWARCIA DRZWI 2 (T2) Czas otwarcia bramy (czas zwarcia styków SE2). | Blokada drzwi. WOLNY, TAJNY Time: 0 ÷ 90 s | Blokada drzwi: TAJNY T1 Czas - 1s. T2 Czas: 0s |
| Hasło | Określenie hasła instalatora potrzebnego, aby wejść w menu programowania. Wprowadzone hasło musi być z zakresu 1000-9999. | 1000 ÷ 9999 | 1000 |
| Podświetlenie LCD | Za pomocą strzałek zwiększ lub zmniejsz podświetlenie wyświetlacza LCD, aby dostosować jego jasność do warunków zewnętrznych. | 1 ÷ 5 | 3 |
| Dźwięk przycisków | Włączenie/wyłączenie dźwięku naciśnięcia przycisku | TAK, NIE | TAK |
| Multitouch call Wywołanie bezpośrednie | Istnieje możliwość zaprogramowania bezpośredniego wywołania jednego z odbiorników. Ten parametr informuje pod jaki kod fizyczny ma zadzwonić panel po wciśnięciu trzech dowolnych przycisków w tym samym czasie. W tym parametrze musi być podany kod fizyczny | XYABC, XY - 00 ÷ 31 numer pionu, ABC = 000 ÷ 127 adres fiz. odb. | PUSTY |
| Komunikat powitalny | Komunikat, który pojawia się na wyświetlaczu po załączeniu panelu (wyjęciu z trybu uśpienia) | 32 znaki w 2 liniach | URMET |
| Strefa czasowa | Ustawienia strefy czasowej i synchronizacji czasu | TAK, NIE | NIE |
| Data i godzina | Ustawienia daty i godziny | | PUSTY |
| Dzień | Ustawienie bieżącego dnia tygodnia | Poniedziałek, Niedziela | PONIEDZIAŁEK |
| Funkcja listonosza | Funkcja listonosza pozwala na otwarcie elektrozaczepek w określonych dniach tygodnia i w określonych godzinach bez konieczności dzwonienia do użytkowników oraz wprowadzania (i znajomości) kodów otwarcia. Przy aktywnej i skonfigurowanej funkcji listonosza, w określonym czasie można otworzyć elektrozaczep poprzez samo naciśnięcie przycisku funkcyjnego pod literą T lub P (w zależności od ustawień). | TAK, NIE | NIE |
| Nazwa | Ta funkcja pozwala na stworzenie listy lokatorów i przypisanie nazw, kodów wywołania i kodów otwarcia do konkretnych kodów fizycznych. | Od 1 do 4200 wpisów | |
| Komunikaty głosowe (krótki przegląd wokalny) | Jeśli funkcja ta jest aktywna załączenie rozmowy i otwarcie drzwi jest opisywane głosowo w wybranym języku | TAK, NIE | NIE |
| Centrala portierska | Jeśli w systemie znajduje się centrala portierska to należy ustawić tą informację w głównym panelu wywołania | TAK, NIE | NIE |



7. PROGRAMOWANIE

7.1. DOSTĘP DO TRYBU PROGRAMOWANIA

W celu uzyskania dostępu do trybu programowania wymagane jest hasło instalatora:

Opcje programowania mogą być przeglądane i przełączane przy użyciu klawiszy strzałek ↑↓

Po wybraniu odpowiedniego parametru należy potwierdzić wybór wciskając przycisk **OK**, aby anulować wybór i wrócić do poprzedniego poziomu menu naciśnij **X**.

Aby wyjść z trybu programowania naciśnij **X** i przytrzymaj do momentu pojawienia się ekranu głównego w panelu wywołania.

Nie wszystkie parametry muszą być programowane. Jeśli pewne wartości domyślne są wybrane odpowiednio lub jeśli zmiana ma być dokonana tylko w niektórych parametrach modułu już skonfigurowanego można zmienić tylko odpowiednie pozycje Menu, ale **należy potwierdzić wszystkie wartości** (nawet te niezmienniane) do ostatniego parametru i powrotu do menu głównego, w przeciwnym wypadku zmiany nie zostaną zapisane w panelu.

| | |
|--|--|
| <p>Wprowadź 99999 na klawiaturze, ekran powitalny zniknie.</p> | <p>WPROWADŹ HASŁO I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p> </p> <p>SW1: (IMX23) SW2 (AW60)</p> <p>C</p> |
| <p>Wprowadź hasło instalatora (domyślne hasło to 1000) i wciśnij OK aby potwierdzić. Jeśli hasło jest nieprawidłowe pojawi się informacja „błędne hasło”. Po ok trzech sekundach można wprowadzić hasło ponownie.</p> <p>Jeśli ustawiono nowe hasło i zostało ono zapomniane lub zgubione należy zgłosić się do działu obsługi klienta Urmet w celu uzyskania tymczasowego hasła wejścia w tryb programowania. Aby uzyskać tymczasowe hasło:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Gdy panel jest w trybie oczekiwania wciśnij na klawiaturze po kolei: X OK 9 6 3. Na wyświetlaczu pojawi się sześciocyfrowy kod serwisowy. 2. Skontaktuj się z działem obsługi klienta Urmet aby uzyskać tymczasowe hasło dostępu. (Należy podać kod serwisowy omawiany w punkcie 1) 3. Użyj tymczasowego hasła dostępu, aby dostać się do menu programowania i odczytać lub zmienić zapomniane hasło. <p>Uwaga: Tymczasowe hasło działa do czasu zresetowania panelu lub ponownego wprowadzenia sekwencji podanej w punkcie 1.</p> | <p>WPROWADŹ KOD I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>963</p> <p>C</p> <p>KOD SERWISOWY</p> <p>789383</p> <p>WYŚLIJ DO URMET CS W CELU UZYSKANIA NOWEGO HASŁA</p> |
| <p>Po prawidłowym wprowadzeniu hasła pojawi się menu główne</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>JĘZYK ↑</p> <p>KONFIGURACJA ↑</p> <p>NAZWY</p> <p>OTWARCIA DRZWI</p> <p>KLUCZE ↓</p> |

7.2. JĘZYK

W tym kroku możemy wybrać język komunikatów wyświetlanych na panelu a także język komunikatów głosowych.

| | |
|--|--|
| <p>W menu głównym wybierz „JĘZYK” (LANGUAGE) na ekranie pojawi się menu wyboru języka. Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz odpowiedni język i potwierdź wciskając OK</p> | PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK |
| | ENGLISH ↑ |
| | FRANCAIS |
| | DEUTSCH |
| | ESPAÑOL |
| | POLSKI ↓ |


7.3. KONFIGURACJA

W tym kroku możemy dokonać konfiguracji parametrów panelu wywołania.

Aby zmiany w konfiguracji zostały zapisane należy przejść całe menu konfiguracji potwierdzając wszystkie wartości (nawet te niezmieniane) do ostatniego parametru i powrotu do menu głównego, w przeciwnym wypadku zmiany nie zostaną zapisane w panelu

| | |
|--|---------------------------------------|
| 8.3.1 | PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I WYBIERZ OK |
| W głównym menu programowania wybierz „KONFIGURACJA”. Ekran wyświetli menu widoczne obok: Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz NIE i potwierdź wciskając OK | FUNKCJE UPROSZCZCZONE TAK NIE |
| 8.3.2 | PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I WYBIERZ OK |
| Menu TYP MODUŁU pozwala ustawić czy jest to panel główny (z panelu głównego można wywołać wszystkich lokatorów na danym osiedlu) czy drugorzędny (z panelu drugorzędnego (klatkowego) można wywołać tylko użytkowników w klatce, do której został przypisany dany panel). Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz odpowiedni typ modułu i potwierdź wciskając OK | TYP MODUŁU GŁÓWNY DRUGORZĘDNY |
| 8.3.3 | PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I WYBIERZ OK |
| Menu MULTIRISE pojawia się tylko w panelach głównych, w kroku tym określamy czy system domofonowy jest złożony z jednej klatki (z jednego pionu) Czy jest to osiedle złożone z kilku klatek ze wspólnym wejściem (wejściami) głównymi: Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz TAK, jeśli w systemie jest kilka klatek lub NIE, jeśli to instalacja jednoklatkowa i potwierdź wciskając OK | MULTIRISE TAK NIE |
| 8.3.4 | WPIŚZ KOD I NACIŚNIJ PRZYCISK OK |
| Jeśli panel jest ustawiony jako główny pojawi się ekran: Ustaw numer identyfikacyjny (ID) w panelu głównym i potwierdź wciskając OK. Panel główny może mieć numer 0, 1, 2 lub 3 numer musi być taki sam jak numer wejścia IN w 1083/75, do którego jest podłączony dany panel, jeśli jest tylko jeden panel główny jego ID musi być ustawione na 0 Jeśli ustawiony numer panelu jest już używany, po powrocie do menu konfiguracji panel wyświetli komunikat błędu. | ID GŁÓWNEGO MODUŁU 0 0 - 3 C |



| | |
|---|---|
| <p>8.3.5</p> <p>Jeśli panel jest ustawiony jako dodatkowy pojawi się ekran: Ustaw w panelu numer pionu (klatki), do której jest przypisany (ID) i potwierdź wciskając OK. Dostępne wartości od 0 do 31. Numer musi być taki jak numer interfejsu klatkowego 1083/50. Jeśli ustawiony numer panelu nie jest zgodny z numerem klatki, to nie pojawi się komunikat ostrzegawczy, jednak nie będzie możliwości prawidłowego wywołania użytkownika.</p> | <p>WPISZ KOD I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>NUMER NARASTAJĄCY</p> <p>0</p> <p>0 - 31</p> <p>C</p> |
| <p>8.3.6</p> <p>W każdej klatce (pionie) mogą być zainstalowane dwa panele wywołania. W każdym panelu należy ustawić inny numer ID modułu dodatkowego 0 lub 1. Numer ten musi być taki sam jak numer wejścia IN w 1083/50, do którego jest podłączony dany panel. Jeśli ustawiony numer panelu jest już używany, po powrocie do menu konfiguracji panel wyświetli komunikat konfliktu adresów.</p> | <p>WPISZ KOD I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>ID DRUGORZĘDNEGO MODUŁU</p> <p>0</p> <p>0 - 1</p> <p>C</p> |
| <p>8.3.7</p> <p>Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz odpowiedni TYP KODÓW i potwierdź wciskając OK.</p> <p> <i>Kody logiczne mogą być używane dopiero po ich przypisaniu do kodów fizycznych (uzupełnieniu elektronicznego spisu lokatorów).</i></p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>TYP KODU</p> <p>FIZYCZNY</p> <p>LOGICZNY</p> |
| <p>8.3.8</p> <p>Funkcja ta pozwala automatycznie przypisać kody logiczne i numerowe nazwy lokatorów. Wpisy od 1 do 127 zostaną uzupełnione zgodnie z poniższym przykładem: Przykład 1 : Kod fizyczny 00 001 ; Kod logiczny 0001; Nazwa 001 Przykład 2 : Kod fizyczny 00 017 ; Kod logiczny 0017; Nazwa 017 Funkcja ta nie przypisuje kodów otwarcia, funkcja ta nadpisuje aktualną listę wpisów w panelu. Funkcja dostępna, jeśli typ kodów jest ustawiony na LOGICZNY i panel wywołania jest ustawiony jako dodatkowy, lub główny w układzie jednoklatkowym. Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz TAK lub NIE i potwierdź wciskając OK.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>AUTOMATYCZNE WYPEŁNIENIE</p> <p>TAK</p> <p>NIE</p> |
| <p>8.3.9</p> <p>Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz wymagany CZAS ZAJĘTOŚCI (gwarantowany czas rozmowy) i potwierdź wciskając OK. Dostępne wartości: 1, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70 sekund. Ustawienie to musi być jednakowe dla wszystkich paneli w systemie.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>ZAJĘTY</p> <p>10 ↑</p> <p>20</p> <p>30 ↓</p> |
| <p>8.3.10</p> <p>Funkcja ta pozwala ograniczyć problem zajętości systemu. Autopodgląd, lub rozmowa interkomowa może być przerwana przez wywołanie z poziomu panelu. Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz TAK aby uruchomić obsługę przerwania. Ustawienie to musi być jednakowe dla wszystkich paneli w systemie.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>ZATRZYMALNY</p> <p>TAK</p> <p>NIE</p> |



| | |
|---|--|
| <p>8.3.11</p> <p>Ustaw czas otwarcia drzwi 1 Czas otwarcia elektrozaczepu (czas podania napięcia SE+/SE - oraz zwarcia/rozwarcia NO-C-NC). Wprowadź wartość z zakresu 0-90 [s] i wciśnij OK aby potwierdzić. Jeśli czas otwarcia drzwi jest ustawiony na 0 to otwieranie drzwi jest wyłączone. Nie ma możliwości równoczesnego wyłączenia działania drzwi 1 i drzwi 2 (ustawienia na 0). Jeśli w „drzwiach 1” i w „drzwiach 2” czas działania jest powyżej 0, to po każdorazowym wprowadzeniu kodu otwarcia panel zapyta czy podać napięcie na elektrozaczep, czy otworzyć bramę.</p> | <p>WPISZ WARTOŚĆ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>BLOKADA DRZWI 1 CZAS ZWOLNIENIA</p> <p>5</p> <p>0 – 90s</p> <p>C</p> |
| <p>8.3.12</p> <p>Krok ten określa tryb sterowania elektrozaczepem i przekaźnikiem:</p> <ul style="list-style-type: none"> • „Wolny”: wciśnięcie przycisku otwarcia w odbiorniku powoduje otwarcie wszystkich elektrozaczepów paneli głównych oraz paneli dodatkowych z danej klatki. Taką funkcjonalność zazwyczaj ustawia się w systemach z jednym panelem wywołania. • „Tajny”: Przycisk otwarcia w odbiorniku jest aktywny tylko w trakcie rozmowy lub autopodglądu i steruje tylko panelem, z którym jest zestawione połączenie. <p>Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz odpowiednią wartość i zatwierdź wciskając OK.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>BLOKADA DRZWI 1</p> <p>WOLNY TAJNY</p> |
| <p>8.3.13</p> <p>Ustaw czas otwarcia drzwi 2 (zwarcia styków SE2 dedykowanych do sterowania bramą). Wprowadź wartość z zakresu 0-90 [s] i wciśnij OK aby potwierdzić. Jeśli czas otwarcia drzwi jest ustawiony na 0 to otwieranie drzwi jest wyłączone. Nie ma możliwości równoczesnego wyłączenia działania drzwi 1 i drzwi 2 (ustawienia na 0). Jeśli w „drzwiach 1” i w „drzwiach 2” czas działania jest powyżej 0, to po każdorazowym wprowadzeniu kodu otwarcia panel zapyta czy podać napięcie na elektrozaczep, czy otworzyć bramę.</p> | <p>WPISZ WARTOŚĆ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>BLOKADA DRZWI 2 CZAS ZWOLNIENIA</p> <p>0</p> <p>0 – 90s</p> <p>C</p> |
| <p>8.3.14</p> <p>Krok ten określa tryb sterowania przekaźnikiem (zwarcie styków SE2):</p> <ul style="list-style-type: none"> • „Wolny”: wciśnięcie przycisku otwarcia w odbiorniku powoduje otwarcie wszystkich elektrozaczepów paneli głównych oraz paneli dodatkowych z danej klatki. Taką funkcjonalność zazwyczaj ustawia się w systemach z jednym panelem wywołania. • „Tajny”: Przycisk otwarcia w odbiorniku jest aktywny tylko w trakcie rozmowy lub autopodglądu i steruje tylko panelem, z którym jest zestawione połączenie. <p>Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz odpowiednią wartość i zatwierdź wciskając OK.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>BLOKADA DRZWI 2</p> <p>WOLNY TAJNY</p> |
| <p>8.3.15</p> <p>Używając klawiatury wprowadź nowe hasło instalatora i zatwierdź wciskając przycisk OK. Używając przycisków funkcyjnych można edytować pojedyncze cyfry hasła. Użyj przycisku C aby skasować zamienianą cyfrę. Dostępne wartości 1000-9999.</p> | <p>WPROWADŹ HASŁO I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>HASŁO</p> <p>1000</p> <p>1000-9999</p> <p>C ← →</p> |
| <p>8.3.16</p> <p>Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz odpowiedni poziom podświetlenia wyświetlacza aby dostosować jego jasność do warunków zewnętrznych i potwierdź wciskając OK.</p> <p>Dostępne wartości: 1 (najciemniej) - 5 (najjaśniej).</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>PODŚWIETLENIE LCD</p> <p>3 ↑ 4 5 ↓</p> |



| | |
|--|--|
| <p>8.3.17</p> <p>Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz, czy po każdorazowym wciśnięciu przycisku ma zostać wyemitowany dźwięk potwierdzający (BEEP) i zatwierdź wciskając OK.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>DŹWIĘK PRZYCIISKU</p> <p>ON</p> <p>OFF</p> |
| <p>8.3.18</p> <p>Jeśli system nie posiada centrali portierskiej lub jest ona przełączona w tryb nocny (bez przechwytywania połączeń) istnieje możliwość zaprogramowania bezpośredniego wywołania jednego z odbiorników. Ten parametr informuje pod jaki adres ma zadzwonić panel po wciśnięciu trzech dowolnych przycisków w tym samym czasie. W tym parametrze musi być podany kod fizyczny Dostępne wartości XYABC, gdzie XY – numer pionu 00-31 ABC – adres odbiornika 000-127.</p> | <p>WPROWADŹ KOD I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>POŁĄCZENIE MULTITOUCH</p> <p>01003</p> <p>C ← →</p> |
| <p>8.3.19</p> <p>Używając klawiatury wprowadź komunikat powitalny (najpierw linię pierwszą a potem linię drugą) i zatwierdź wciskając przycisk OK. Używając przycisków funkcyjnych pod ikonami C, ←, → można edytować pojedyncze znaki komunikatu.</p> | <p>WPISZ KOMUNIKAT I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>POWITALNY KOMUNIKAT</p> <p>URMET</p> <p>C ← →</p> |
| <p>8.3.20</p> <p>Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz, czy strefa czasowa ma zostać zmieniona. Zatwierdź wciskając OK. Po wybraniu TAK pojawi się ekran wyboru kontynentu, za pomocą strzałek wybierz właściwy kontynent i zatwierdź wciskając OK. Po wybraniu kontynentu należy analogicznie wybrać odpowiedni kraj i zatwierdzić wciskając OK.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>STREFA CZASOWA EUROPE/WARSAW MODYFIKACJA</p> <p>TAK</p> <p>NIE</p> |
| <p>8.3.21</p> <p>Ustaw datę w formacie DD/MM/YYYY, a potem godzinę w formacie HH:MM. Zatwierdź wciskając OK. Używając przycisków funkcyjnych pod ikonami C, ←, → można edytować pojedyncze cyfry daty i godziny.</p> | <p>WPROWADŹ WARTOŚĆ I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>DATA I GODZ.</p> <p>02/03/2016 14:25</p> <p>C ← →</p> |
| <p>Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz aktualny dzień tygodnia i potwierdź wciskając OK.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>DZIEŃ</p> <p>CZWARTEK ↑</p> <p>PIĄTEK</p> <p>SOBOTA ↓</p> |

| | |
|---|--|
| <p>8.3.22</p> <p>Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz ON jeśli funkcja listonosza (otwarcia bez podania kodu) ma być aktywna, lub OFF, jeśli funkcja listonosza ma być wyłączona</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑ ↓ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>LISTONOSZ</p> <p>ON</p> <p>OFF</p> |
| <p>Przy aktywnej funkcji listonosza na wyświetlaczu pojawia się litera P lub T (w zależności od ustawień). Gdy jest aktywna pozwala przyciskiem funkcyjnym pod literą „T” lub „P” otworzyć elektrozaczep lub bramę bez konieczności podania kodu otwarcia.</p> | |
| <p>Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz ON jeśli funkcja listonosza ma być aktywna lub OFF jeśli ma być wyłączona dla konkretnego dnia tygodnia i potwierdź wciskając OK. Gdy funkcja listonosza jest aktywna pozwala, w określone dni tygodnia i w określonych godzinach (wcześniej zdefiniowanych) otworzyć elektrozaczep przyciskiem funkcyjnym pod literą „T” lub „P” bez konieczności podania kodu otwarcia.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑ ↓ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>PONIEDZIAŁEK</p> <p>ON</p> <p>OFF</p> |
| <p>Używając klawiatury ustaw godzinę w formacie HH:MM (w zakresie od 00:00 do 23:59) W razie potrzeby wciśnij przycisk skrótu pod literą C aby skorygować błędnie wprowadzoną wartość. Zatwierdź wciskając OK. W ustawionym zakresie czasowym będzie możliwość otwarcia drzwi bez podania kodu. Jeśli czas startu i zakończenia funkcji pokrywają się, lub godzina uruchomienia jest niższa niż godzina startu zostanie wyświetlony komunikat błędny Ustawienia należy powtórzyć dla każdego dnia tygodnia.</p> | <p>WPROWADŹ WARTOŚĆ ↑ ↓ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>PONIEDZIAŁEK</p> <p>OD: 08:00</p> <p>DO: 15:00</p> <p>C ← →</p> |
| <p>Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz ikonę P lub T i potwierdź wciskając OK.</p> <p> <i>Ikona pojawia się tylko jeśli funkcja listonosza jest aktywna.</i></p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑ ↓ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>FUNKCJA LISTONOSZA</p> <p>T</p> <p>P</p> |
| <p>8.3.23</p> <p>Komunikaty głosowe. Jeśli ta funkcja jest aktywna, w trakcie użytkowania panelu będą słyszalne komunikaty głosowe w języku, który został wybrany (np. w języku polskim) opisujące polecenia wykonywane przez panel. Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz ON jeśli funkcja ma być aktywna lub OFF jeśli ma być wyłączona i potwierdź wciskając OK.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑ ↓ I NACIŚNIJ PRZYCISK OK</p> <p>KRÓTKI PRZEGLĄD WOKALNY</p> <p>ON</p> <p>OFF</p> |



8.3.24



Funkcja ta jest dostępna tylko w panelach głównych

Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz **ON** jeśli system posiada centralę portierską. Potwierdź wciskając **OK**.

PRZEWIŃ ZA POMOCĄ
I NACIŚNIJ PRZYCISK



CENTRALA

ON

OFF

7.4. ELEKTRONICZNY SPIS LOKATORÓW

Krok ten umożliwia zaprogramowanie listy lokatorów wraz z ich kodami otwarcia przypisanymi do użytkowników.

W menu głównym wybierz NAZWY i potwierdź wciskając OK. Po potwierdzeniu pojawi się menu spisu lokatorów.

Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz NOWY, MODYFIKUJ, USUŃ lub USUŃ WSZYSTKIE.

Potwierdź wciskając OK.

Dodanie wpisów możliwe jest także z poziomu aplikacji 2Voice Android. Aplikacja do pobrania ze strony Urmet.com.pl. Program dodatkowo umożliwia utworzenie pliku kopii zapasowej ustawień panelu.

PRZEWIŃ ZA POMOCĄ
I NACIŚNIJ PRZYCISK



NOWY
MODYFIKUJ
USUŃ
USUŃ WSZYSTKIE

8.4.1 Nowy

Używając klawiatury wprowadź nową nazwę użytkownika (znaki specjalne są dostępne po użyciu przycisków 0 i 1, analogicznie jak w telefonach komórkowych). Zatwierdź wciskając przycisk OK. Nazwa może się składać z 1 do 32 znaków. W przypadku pomyłki należy wcisnąć klawisz skrótów pod literą C aby skasować znak z lewej strony kursora. Cursor może być przesuwany przy użyciu przycisków skrótów pod symbolami strzałek ← i →.

Jeśli wybrana nazwa użytkownika już istnieje zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat, informacja ta zniknie po kilku sekundach.

WPROWADŹ NAZWĘ
I NACIŚNIJ PRZYCISK



NAZWA

|

C ← →

Używając klawiatury wprowadź kod fizyczny odbiornika.

Dostępne wartości XYABC, gdzie XY – numer pionu 00-31 ABC – adres odbiornika 000-127.

Ten sam kod może być przypisany do różnych nazw.

Zatwierdź wciskając przycisk OK. W przypadku pomyłki należy wcisnąć klawisz skrótów pod literą C aby skasować znak z lewej strony kursora. Cursor może być przesuwany przy użyciu przycisków skrótów pod symbolami strzałek ← i →.

Jeśli podany kod jest nieprawidłowy zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat.

WPROWADŹ KOD
I NACIŚNIJ PRZYCISK

KOD
FIZYCZNY

01015

C ← →

Używając klawiatury wprowadź kod logiczny przypisany do kodu fizycznego odbiornika.

Dostępne wartości to numer w zakresie od 1 do 9999

Ten sam kod może być przypisany do różnych nazw użytkownika, jeśli te nazwy są przypisane do tego samego kodu fizycznego. Dwa różne kody logiczne mogą być przypisane do różnych nazw użytkownika przypisanych do tego samego kodu fizycznego.

Zatwierdź wciskając przycisk OK. W przypadku pomyłki należy wcisnąć klawisz skrótów pod literą C aby skasować znak z lewej strony kursora. Cursor może być przesuwany przy użyciu przycisków skrótów pod symbolami strzałek ← i →.

WPROWADŹ KOD
I NACIŚNIJ PRZYCISK

KOD
LOGICZNY

15

C ← →



Używając klawiatury wprowadź kod otwarcia przypisany do danego użytkownika
 Dostępne wartości to numer w zakresie od 0001 do 9999
 Nie ma możliwości przypisania jednego kodu dla dwóch różnych użytkowników.
 W przypadku pomyłki należy wcisnąć klawisz skrótu pod literą C aby skasować ostatnią cyfrę.
 Zatwierdź wciskając przycisk OK.
 Jeśli kod już istnieje zostanie wyświetlona informacja o istniejącym kodzie – należy wtedy wprowadzić inny.
 Jeśli wprowadzony kod jest nieprawidłowy (np. złożony z trzech znaków) zostanie wyświetlony komunikat o błędnym kodzie.

| | | |
|---------------------|---|----|
| WPROWADŹ KOD | | OK |
| I NACIŚNIJ PRZYCISK | | |
| KOD OTWARCIA | | |
| 1410 | | |
| C | ← | → |

Po wciśnięciu przycisku X można wrócić do poprzedniego kroku.
 Po wprowadzeniu kodu otwarcia i zatwierdzeniu go nowy wpis zostanie dodany do bazy i system wróci do menu dodawania kolejnych nazw użytkowników.

8.4.2 Modyfikuj

W celu edycji pojedynczego wpisu należy wybrać go z listy.
 Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz wpis, który zamierzasz edytować
 Potwierdź wciskając OK.
 Procedura edycji wpisu przebiega analogicznie jak procedura wprowadzania nowego wpisu.
 Jeśli dana wartość ma pozostać niezmieniona należy ją potwierdzić bez edycji.

| | | |
|-----------------------|--|-----|
| WYBIERZ NAZWĘ | | ↑ ↓ |
| I NACIŚNIJ PRZYCISK | | OK |
| POJEZIERSKA 90A LOK 1 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 2 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 3 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 4 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 5 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 6 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 7 | | |
| C | | |

8.4.2 Usuń

W celu usunięcia pojedynczego wpisu (kodu fizycznego, logicznego i kodu otwarcia) za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz wpis, który zamierzasz usunąć.
 Potwierdź wciskając OK.
 Zostanie wyświetlony komunikat z prośbą o potwierdzenie.
 Po pojawieniu się komunikatu instalator ma do wyboru:
 Wcisnąć OK aby potwierdzić lub wcisnąć X aby anulować.
UWAGA: Operacja usunięcia wpisu nie może zostać cofnięta.

| | | |
|-----------------------|--|-----|
| WYBIERZ NAZWĘ | | ↑ ↓ |
| I NACIŚNIJ PRZYCISK | | OK |
| POJEZIERSKA 90A LOK 1 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 2 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 3 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 4 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 5 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 6 | | |
| POJEZIERSKA 90A LOK 7 | | |
| C | | |

8.4.3 Usuń wszystko

W celu usunięcia wszystkich wpisów (kodów fizycznych, logicznych i kodów otwarcia)
 Wybierz „usuń wszystko” i wciśnij OK.
 Zostanie wyświetlony komunikat z prośbą o potwierdzenie.
 Po pojawieniu się komunikatu instalator ma do wyboru:
 Wcisnąć OK aby potwierdzić lub wcisnąć X aby anulować.
UWAGA: Operacja usunięcia wszystkich wpisów nie może zostać cofnięta.

| | |
|---|----|
| WSZYSTKIE NAZWY ZOSTANĄ USUNIĘTE JESTEŚ PEWIEN? | |
| POTWIERDŹ | OK |
| SKASUJ | X |



7.5. KODY OTWARCIA DRZWI

Panel Elekta umożliwia wprowadzenie od 1 do 100 ogólnych kodów otwarcia nieprzypisanych do użytkowników (do kodów fizycznych) Kody te mogą być przeznaczone dla personelu obsługi budynku, listonosza, ekip sprzątających.

Z menu głównego wybierz OTWARCIA DRZWI
Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz NOWY, MODYFIKUJ, USUŃ lub USUŃ WSZYSTKO.
Potwierdź wciskając OK.
Dodanie kodów możliwe jest także z poziomu aplikacji 2Voice Android. Aplikacja do pobrania ze strony Urmet.com.pl. Program dodatkowo umożliwia utworzenie pliku kopii zapasowej ustawień panelu.

PRZEWIŃ ZA POMOCĄ
I NACIŚNIJ PRZYCISK



NOWY
MODYFIKUJ
USUŃ
USUŃ WSZYSTKO

8.5.1 Nowy

Używając klawiatury wprowadź ogólny kod otwarcia drzwi.
Dostępne wartości to numer w zakresie od 0001 do 9999
Nie ma możliwości wprowadzenia dwóch jednakowych kodów.
W przypadku pomyłki należy wcisnąć klawisz skrótu pod literą C aby skasować ostatnią cyfrę.
Zatwierdź wciskając przycisk OK.
Jeśli kod już istnieje zostanie wyświetlona informacja o istniejącym kodzie.
Jeśli wprowadzony kod jest nieprawidłowy (np. złożony z trzech znaków) zostanie wyświetlony komunikat o błędnym kodzie.

Po wprowadzeniu kodu otwarcia i zatwierdzeniu go nowy wpis zostanie dodany do bazy i system wróci do menu dodawania kolejnych kodów otwarcia.

WPROWADŹ KOD
I NACIŚNIJ PRZYCISK



KOD

4856

C ← →

8.5.2 Modyfikuj

W celu edycji pojedynczego kodu należy wybrać go z listy.
Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz kod, który zamierzasz edytować
Potwierdź wciskając OK.
Procedura edycji kodu przebiega analogicznie jak procedura wprowadzania nowego kodu.

WYBIERZ KOD
I NACIŚNIJ PRZYCISK



4856
1525
1021

C

8.5.3 Usuń

W celu usunięcia pojedynczego kodu za pomocą strzałek ↑↓ wybierz kod, który zamierzasz usunąć
Potwierdź wciskając OK.
Zostanie wyświetlony komunikat z prośbą o potwierdzenie.
Po pojawieniu się komunikatu instalator ma do wyboru:
Wcisnąć OK aby potwierdzić lub wcisnąć X aby anulować.
UWAGA: Operacja usunięcia kodu nie może zostać cofnięta.

WYBIERZ KOD
I NACIŚNIJ PRZYCISK



4856
1525
1021
8695
5874
2339

C

8.5.4 Usuń wszystko

W celu usunięcia wszystkich ogólnych kodów otwarcia
Wybierz „USUŃ WSZYSTKO” i wciśnij OK.
Zostanie wyświetlony komunikat z prośbą o potwierdzenie.
Po pojawieniu się komunikatu instalator ma do wyboru:
Wcisnąć OK aby potwierdzić lub wcisnąć X aby anulować.
UWAGA: Operacja usunięcia wszystkich kodów nie może zostać cofnięta.

WSZYSTKIE KODY
OTWARCIA
ZOSTANĄ USUNIĘTE
JESTEŚ PEWIEN?

POTWIERDŹ OK
SKASUJ X



7.6. KLUCZE

Panel 1083/28 obsługuje klucze MIFARE (13,56MHz) jeśli na obiekcie są rozdane klucze RFID 125KHz należy je wymienić, lub użyć panelu nr ref. 1083/15

Podmenu pozwala na dodanie nowego klucza, usunięcie pojedynczego klucza lub usunięcie wszystkich kluczy.

| | |
|--|---|
| <p>Z menu głównego wybierz KLUCZE Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz NOWY, USUŃ lub USUŃ WSZYSTKO. Potwierdź wciskając OK. Dodanie kluczy możliwe jest także z poziomu aplikacji 2Voice Android. Aplikacja do pobrania ze strony Urmet.com.pl. Program dodatkowo umożliwi utworzenie pliku kopii zapasowej ustawień panelu.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ I NACIŚNIJ PRZYCIŚK</p> <p>↑↓ OK</p> |
| | <p>NOWY USUŃ USUŃ WSZYSTKO</p> |

8.6.1 Nowy

| | |
|--|---|
| <p>Przyłóż klucz do czytnika, Jeśli klucz zostanie dodany pojawi się komunikat „KLUCZ ZAPISANY”. Powtórz operacje dla wszystkich kluczy. Jeśli okaże się, że klucz, który próbujemy dodać jest już przypisany do panelu zostanie wyświetlony komunikat o tym informujący. Po dodaniu wszystkich kluczy wciśnij OK.</p> | <p>PRZESUŃ KLUCZ BLISKO CZYTNIKA</p> |
| | <p>NACIŚNIJ KIEDY WSZYSTKIE KLUCZE ZOSTANĄ ZAPISANE</p> |

8.6.2 Usuń

| | |
|--|---|
| <p>W celu usunięcia pojedynczego klucza za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz numer klucza, który zamierzasz usunąć Potwierdź wciskając OK. Zostanie wyświetlony komunikat z prośbą o potwierdzenie. Po pojawieniu się komunikatu instalator ma do wyboru: Wcisnąć OK aby potwierdzić lub wcisnąć X aby anulować. UWAGA: Operacja usunięcia klucza nie może zostać cofnięta.</p> | <p>WYBIERZ KLUCZ I NACIŚNIJ PRZYCIŚK</p> <p>↑↓ OK</p> |
| | <p>07019728 08301328</p> <p>C</p> |

8.6.3 Usuń wszystko

| | |
|--|--|
| <p>W celu usunięcia wszystkich kluczy Wybierz „USUŃ WSZYSTKO” i wciśnij OK. Zostanie wyświetlony komunikat z prośbą o potwierdzenie. Po pojawieniu się komunikatu instalator ma do wyboru: Wcisnąć OK aby potwierdzić lub wcisnąć X aby anulować. UWAGA: Operacja usunięcia wszystkich kluczy nie może zostać cofnięta.</p> | <p>WSZYSTKIE KLUCZE ZOSTANĄ USUNIĘTE JESTEŚ PEWIEN?</p> <p>POTWIERDŹ OK SKASUJ X</p> |
|--|--|

7.7. RESET

Funkcja ta daje możliwość przywrócenia nastaw fabrycznych ustawień panelu (funkcja resetu nie usuwa listy użytkowników, wprowadzonych kodów ani dodanych kluczy).

| | |
|--|--|
| <p>Z menu głównego wybierz RESET, zostanie wyświetlona następująca strona. Należy wprowadzić hasło instalatora (domyślne to 1000) i wcisnąć OK, aby potwierdzić. Zostanie wyświetlony komunikat z prośbą o potwierdzenie. Po pojawieniu się komunikatu instalator ma do wyboru: Wcisnąć OK aby potwierdzić lub wcisnąć X aby anulować.</p> | <p>WPROWADŹ HASŁO I NACIŚNIJ PRZYCIŚK</p> <p>OK</p> <p>RESET</p> <p> </p> <p>C</p> |
|--|--|



8. PROGRAMOWANIE Z UŻYCIEM KOMUNIKACJI BLUETOOTH

Panel Elekta może być programowany bezpośrednio przy użyciu klawiatury, lub alternatywnie przy użyciu komputera, tabletu lub telefonu z modułem bluetooth i odpowiednim oprogramowaniem. Program umożliwia także stworzenie kopii zapasowej ustawień panelu.

Oprogramowanie może zostać pobrane ze strony www.urmet.com.pl. Szczegóły programowania przez BLUETOOTH są szczegółowo opisane w instrukcjach obsługi poszczególnych programów. Poniżej znajduje się skrócony opis programowania przy użyciu aplikacji 2VOICE Android. Konfiguracja z poziomu aplikacji przebiega analogicznie jak z poziomu klawiatury, może być jednak wygodniejsza i umożliwia tworzenie kopii zapasowych ustawień.

W trakcie programowania klawiatura panelu jest nieaktywna, aktywny jest tylko przycisk **X** umożliwiający awaryjne wyjście z trybu programowania.

UWAGA: Wyjście z użyciem przycisku **X** w trakcie programowania może spowodować nieprzewidywalne skutki dla danych zapisanych w pamięci panelu.

8.1. POŁĄCZENIE Z PANELEM

W celu umożliwienia połączenia z aplikacją 2Voice android:

Na panelu wejdź w tryb programowania:

- Wprowadź pięć dziewiątek 99999
- Wprowadź hasło instalatora (domyślnie 1000) i wciśnij OK aby zatwierdzić.

Na telefonie z zainstalowanym oprogramowaniem (2Voice Android) po włączeniu transmisji BLUETOOTH wyszukaj urządzenia. Panel może się wyświetlić np. jako BLUETOOTH MODULE a przy pierwszym parowaniu będzie widoczny tylko numer urządzenia.

- W celu połączenia urządzeń należy podać hasło parowania – zazwyczaj jest to **0000** lub **1234** – hasło to musi być podane przy pierwszym parowaniu urządzeń.
- Po prawidłowym parowaniu w celu połączenia z modułem należy podać hasło instalatora – domyślne to **1000**.

Po połączeniu możliwe jest wysłanie wcześniej skonfigurowanego pliku do panelu lub pobranie kopii ustawień z panelu.

8.2. MENU KONFIGURACJA

Po wybraniu Configuration w podmenu mamy dostępne opcje:

- Read from Device – umożliwia pobranie konfiguracji (ustawień) z panelu w celu stworzenia kopii zapasowej lub edycji i ponownego wysłania do panelu.
- New Configuration -umożliwia stworzenie nowego pliku konfiguracyjnego w celu jego późniejszego

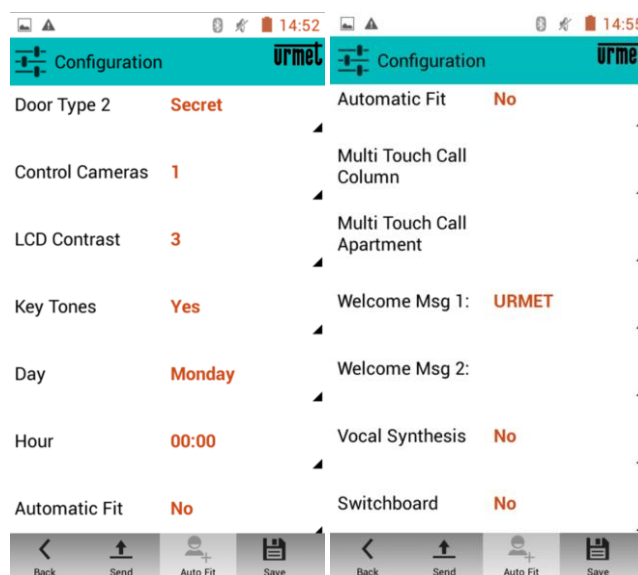
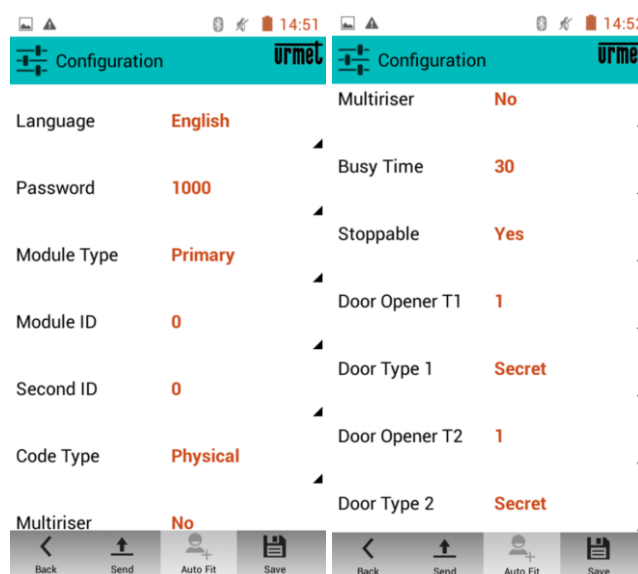
wysłania do panelu (po wejściu w ten krok należy wybrać odpowiedni typ panelu (1083/15)).

- Lad from File – umożliwia wczytanie pliku danych już zapisanych na smartfonie.

Konfiguracja przebiega analogicznie jak przy programowaniu z klawiatury.

Po wprowadzeniu/ przeedytowaniu konfiguracji panelu użytkownik może wybrać „Send” aby wysłać dane do panelu, „Save” aby zapisać plik konfiguracyjny, lub „Back” aby wrócić do menu głównego.

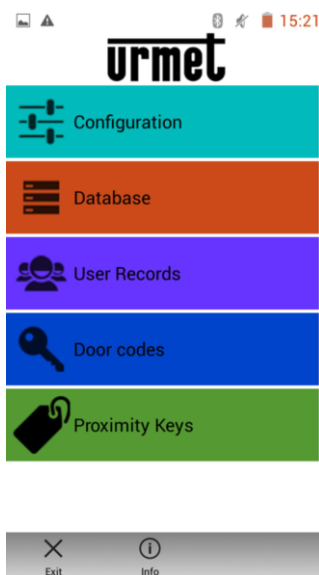
Menu wygląda zgodnie z poniższymi ilustracjami.





8.3. BAZA DANYCH

W podmenu „Database” mamy możliwość skonfigurowania elektronicznego spisu lokatorów, dodania kodów ogólnych i wprowadzenia numerów kluczy, które mogą otwierać dane przejście.



Po wybraniu „Database” dostępne są opcje:

- Read from Device – umożliwia pobranie listy lokatorów, kodów otwarcia i kluczy z panelu w celu stworzenia kopii zapasowej lub edycji i ponownego wysłania do panelu.
- New Configuration -umożliwia stworzenie nowego pliku bazy danych w celu jego późniejszego wysłania do panelu (po wejściu w ten krok należy wybrać odpowiedni typ panelu (1083/15)).
- Lad from File – umożliwia wczytanie pliku danych już zapisanych.

W menu „User records” użytkownik tworzy elektroniczny spis lokatorów wybierając „Add” dodaje kolejne wpisy lokatorów. Po dodaniu lokatora należy wpisać jego nazwę

(klikając „Username”), kod fizyczny (Physical Code), kod logiczny (Logical Code) a także kod otwarcia (Door opener Code). Szczegóły dotyczące poszczególnych parametrów omówione są w części instrukcji dotyczącej programowania z poziomu panelu (rozdział 8.4).

Klikając „Delete” można usunąć wprowadzony wpis – Uwaga: operacja usunięcia/edycji nie może zostać cofnięta.

Po skonfigurowaniu elektronicznego spisu lokatorów użytkownik może wybrać „Send” aby wysłać dane do panelu (jeśli w panelu jest już ustawiony elektroniczny spis lokatorów zostanie on nadpisany), „Save” aby zapisać plik konfiguracyjny, lub „Back” aby wrócić do menu głównego.

Wybierając **DOOR CODES** istnieje możliwość wprowadzenia ogólnych, czterocyfrowych kodów otwarcia (maksymalnie 100szt.).

Po dodaniu kodu (Add) klikając w nowy kod można dokonać jego edycji. Klikając „Delete” można go usunąć.

Po dodaniu kodów użytkownik może wybrać „Send” aby wysłać dane do panelu (jeśli w panelu są już wprowadzone kody, baza kodów zostanie nadpisana – operacji tej nie można cofnąć), „Save” aby zapisać plik konfiguracyjny na smartfonie, lub „Back” aby wrócić do menu głównego.

Wybierając **KEYS** istnieje możliwość wprowadzenia numerów kluczy, które mają otwierać elektrozaczep lub bramę w danym panelu.

Klikając ADD dodajemy nowy wpis. Po jego wybraniu istnieje możliwość wprowadzenia prawidłowego numeru. Klikając „Delete” można go usunąć.

Po dodaniu kluczy użytkownik może wybrać „Send” aby wysłać dane do panelu (jeśli w panelu są już wprowadzone kluczy, baza kluczy zostanie nadpisana – operacji tej nie można cofnąć), „Save” aby zapisać plik konfiguracyjny na smartfonie, lub „Back” aby wrócić do menu głównego.

Dodanie bazy kluczy przebiega sprawniej przy użyciu trybu programowania klawiatury (rozdział 8.6) (numer klucza zostaje czytany automatycznie po jego przyłożeniu do czytnika).

Aby dodać/usunąć pojedynczy klucz z panelu należy po połączeniu z panelem pobrać z niego dane na telefon, dokonać ich edycji i wysłać ponownie do panelu.



Uwaga: Przy konfiguracji nowego pliku należy wybrać odpowiedni model panelu (np. 1083/28) pliki stworzone do paneli Synthesi 1083/19 nie są kompatybilne z panelami ELEKTA.

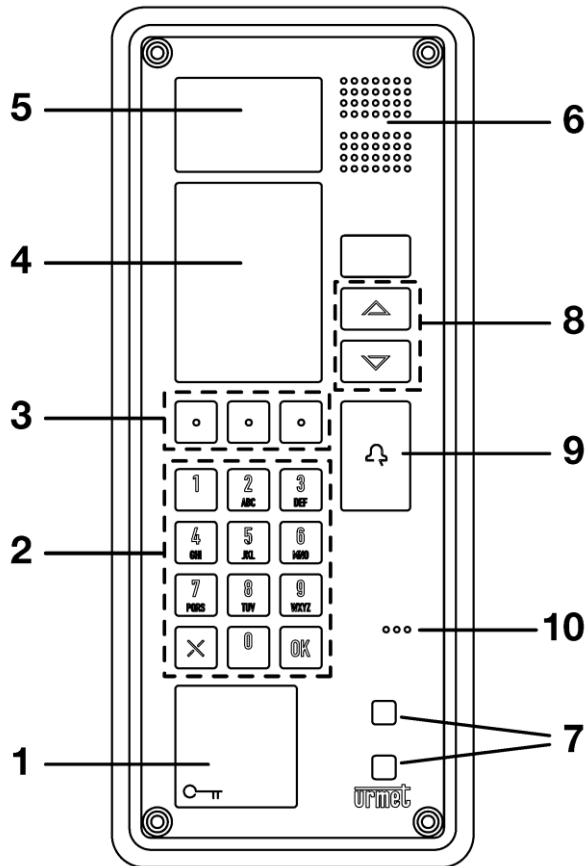


Uwaga: Dane wysyłane do panelu zastępują dane obecne w panelu, operacji tej nie można cofnąć.



PANEL 1083/28 - INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA

9. OPIS PANELU WYWOŁANIA



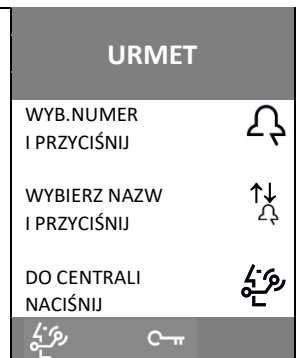
1. Czytnik kluczy zbliżeniowych (klucze typu 1125/50)
2. Klawiatura
3. Przyciski wielofunkcyjne – ikona nad przyciskiem oznacza jego funkcję
4. Wyświetlacz LCD kolor 320x240 pikseli
5. Kamera z podświetleniem LED
6. Głośnik
7. Czujnik obecności IR
8. Przyciski nawigacyjne ↑ ↓
9. Przycisk potwierdzenia wywołania ☎
10. Mikrofon.

10. INSTRUKCJA OBSŁUGI

10.1. EKRAŃ GŁÓWNY PANELU WYWOŁANIA

Panel wywołania w trybie czuwania umożliwia następujące funkcje:

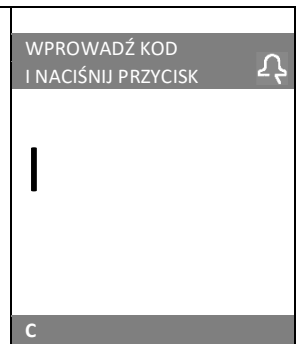
- Wybór użytkownika za pomocą kodu
- Wybór użytkownika za pomocą elektronicznego spisu lokatorów
- Wywołanie centrali portierskiej
- Otwarcie drzwi i bramy za pomocą kodu lub klucza



10.2. WYWOŁANIE UŻYTKOWNIKA

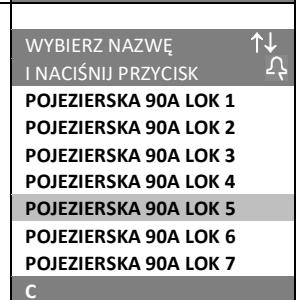
Wywołanie przy użyciu kodów logicznych

Aby wybrać użytkownika wprowadź kod wywołania i zatwierdź wciskając . Naciśnięcie przycisku funkcyjnego „C” kasuje wprowadzony pomyłkowo znak umożliwiając jego powtórne wpisanie. Przycisk X umożliwia powrót do menu podstawowego lub zakończenie wywołania/rozmowy (komunikat „WEZWANIE ZAKOŃCZONE”). Jeśli kod jest prawidłowy i linia jest wolna odbiornik zadzwoni, a na ekranie panelu pojawi się napis „POŁĄCZENIE...” stan ten może być potwierdzony odpowiednim komunikatem głosowym. Jeśli nikt nie odbierze w ciągu 60s wywołanie zostanie zakończone. Jeśli kod jest nieprawidłowy lub linia jest zajęta zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat i należy wprowadzić kod ponownie.



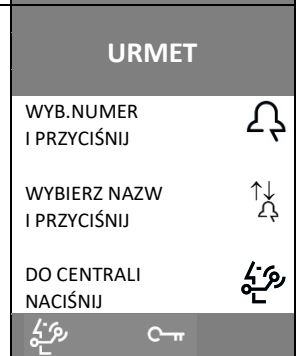
Wywołanie przy użyciu elektronicznego spisu lokatorów

Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz odpowiednią nazwę i zatwierdź wciskając . Przeszukiwanie spisu nazwisk może być przyspieszone przy użyciu klawiatury. Po wciśnięciu odpowiedniego przycisku wyświetlone zostaną nazwy zaczynające się od litery przypisanej do danej liczby (np. jednokrotne wciśnięcie klawisza 7 spowoduje przeniesienie kursora do wpisów zaczynających się od litery P).

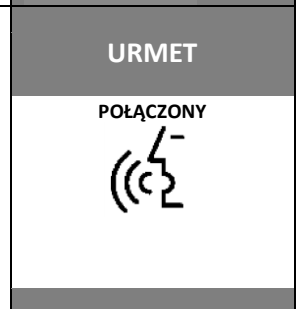


Wywołanie centrali portierskiej

Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz wywołanie centrali portierskiej i zatwierdź wciskając . Alternatywnie w celu wywołania centrali portierskiej wybierz klawisz skrótu pod symbolem . Funkcja ta dostępna tylko w panelach głównych z włączoną obsługą centrali portierskiej. Jeśli centrala jest w trybie dziennym przechwytuje wszystkie wywołania z paneli głównych.




Po nawiązaniu połączenia z lokalem mieszkalnym (podniesienie słuchawki monitora) na wyświetlaczu panelu widoczny będzie komunikat „POŁĄCZONY”, wówczas możliwa jest rozmowa oraz otwarcie drzwi z odbiornika. Naciśnięcie przycisku „klucz” odbiornika spowoduje pojawienie się napięcia zasilania elektrozaczepu, komunikatu „PROSZĘ WEJŚĆ” na wyświetlaczu panelu oraz wyemitowanie odpowiedniego komunikatu głosowego (opcja). Rozmowa może zostać zakończona z poziomu odbiornika lub za pomocą przycisku X na klawiaturze.





10.3. OTWARCIE DRZWI/BRAMY

Otwarcie przy użyciu kodu

Aby otworzyć drzwi za pomocą kodu wciśnij przycisk funkcyjny pod ikoną  i wprowadź z klawiatury kod otwarcia (4 cyfry).

Naciśnięcie przycisku funkcyjnego „C” kasuje wprowadzony omyłkowo znak, umożliwiając jego powtórne wpisanie. Przycisk X umożliwia powrót do menu podstawowego.

Jeśli kod jest prawidłowy pojawi się komunikat „PROSZĘ WEJŚĆ” i panel poda napięcie na elektrozaczep. Stan ten może być potwierdzony odpowiednim komunikatem głosowym.

Jeśli w panelu włączona jest obsługa elektrozaczepu i bramy (oba czasy ustawione powyżej 0 sekund) po wprowadzeniu kodu panel dopyta czy otworzyć elektrozaczep (1) czy bramę (2).


Jeśli kod jest nieprawidłowy zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat i należy wprowadzić kod ponownie.

WPROWADŹ KOD
I NACIŚNIJ PRZYCIŚNIK OK

|

C

Otwarcie przy użyciu klucza


Aby otworzyć drzwi za pomocą klucza należy przysunąć klucz do czytnika – czytnik na panelu jest oznaczony symbolem .


Jeśli klucz jest prawidłowo zaprogramowany w panelu pojawi się komunikat „PROSZĘ WEJŚĆ” i panel poda napięcie na elektrozaczep. Stan ten może być potwierdzony odpowiednim komunikatem głosowym.


Jeśli w panelu włączona jest obsługa elektrozaczepu i bramy (oba czasy ustawione powyżej 0 sekund) po przyłożeniu klucza panel dopyta czy otworzyć elektrozaczep (1) czy bramę (2)

Jeśli klucz nie jest zaprogramowany w panelu zostanie wyświetlony komunikat „ODMOWA DOSTĘPU”

URMET

WYB. NUMER
I PRZYCIŚNIJ 

WYBIERZ NAZW
I PRZYCIŚNIJ 

DO CENTRALI
NACIŚNIJ 

Otwarcie przy uruchomionej funkcji listonosza

Przy aktywnej funkcji listonosza na wyświetlaczu pojawia się litera P lub T (w zależności od ustawień). Gdy jest aktywna pozwala przyciskiem funkcyjnym pod literą „T” lub „P” otworzyć elektrozaczep lub bramę bez konieczności podania kodu otwarcia.



10.4. AUTOPODGLĄD

Z poziomu monitora możliwe jest załączenie autopodglądu. Jeśli na panelu jest załączony autopodgląd istnieje możliwość jego przerwania przy użyciu przycisku X.

Po przerwaniu podglądu na wyświetlaczu pojawi się menu główne i będzie możliwe wywołanie lokalu.

URMET

POŁĄCZONY



10.5. WYWOŁANIE FUNKCJI SPECJALNEJ

Aby wywołać funkcję specjalną przytrzymaj przycisk 0 przez co najmniej 3 sekundy.

Wprowadź kod specjalny z zakresu od 0 do 254 i naciśnij OK aby potwierdzić.

W przypadku pomyłki wciśnij przycisk funkcyjny pod symbolem C aby skorygować nieprawidłowy znak. Po potwierdzeniu zostanie wyświetlony komunikat „KOD WYSŁANO” informacja ta nie jest jednoznaczna z dotarciem komunikatu ani z wykonaniem funkcji specjalnej.

WPROWADŹ KOD
I NACIŚNIJ PRZYCIŚNIK OK

|

C

11. KONSERWACJA

Wyświetlacz należy czyścić lekko wilgotną szmatką. Nie używaj materiałów ściernych, rozpuszczalników ani detergentów.

DODATEK

12. PROGRAMOWANIE Z UŻYCIEM MENU UPROSZCZONEGO

Menu uproszczone ułatwia korzystanie z paneli głównych dla większych osiedli. Pozwala ono najpierw wybrać jedną lub kilka klatek (lub budynków) a następnie w konkretnym pionie wybrać numer lokalu, który ma zostać wywołany.

Aby uzyskać dostęp do konfiguracji menu należy wejść w tryb programowania (opis w podrozdziale 8.1) i w razie potrzeby ustawić odpowiedni język (opis w podrozdziale 8.2)



12.1. KONFIGURACJA PANELU GŁÓWNEGO

| | |
|---|---|
| <p>W głównym menu programowania wybierz „KONFIGURACJA”. Ekran wyświetli menu widoczne obok: Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz TAK, aby używać menu uproszczonego, i potwierdź wciskając OK</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑ ↓ I WYBIERZ OK</p> <p>FUNKCJE UPROSZCZONE</p> <p>TAK NIE</p> |
| <p>Menu TYP MODUŁU pozwala ustawić czy jest to panel główny (z panelu głównego można wywołać wszystkich lokatorów na danym osiedlu) lub drugorzędny (z panelu drugorzędnego (klatkowego) można wywołać tylko użytkowników w klatce, do której został przypisany dany panel). Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz typ modułu „GŁÓWNY” i potwierdź wciskając OK</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑ ↓ I WYBIERZ OK</p> <p>TYP MODUŁU</p> <p>GŁÓWNY DRUGORZĘDNY</p> |
| <p>W kroku tym istnieje możliwość wprowadzenia liczby i zakresu pionów, które mają być wywoływane z panelu głównego.</p> | <p>WPROWADŹ WARTOŚĆ I NACIŚNIJ PRZYCIŚK OK</p> <p>ZAKRES BLOKÓW</p> <p>OD: 0 DO: 5</p> <p>0-31</p> <p>C ← →</p> |
| <p>Jeśli panel jest ustawiony jako główny pojawi się ekran: Ustaw numer identyfikacyjny (ID) w panelu głównym i potwierdź wciskając OK. Panel główny może mieć numer 0, 1, 2 lub 3 numer musi być taki sam jak numer wejścia IN w 1083/75, do którego jest podłączony dany panel (w systemach z jednym panelem głównym jego ID należy pozostawić ustawione na 0). W każdym systemie musi być panel główny o ID = 0 (podłączony do IN = 0)</p> <p> <i>Jeśli ustawiony numer panelu jest już używany, po powrocie do menu konfiguracji panel wyświetli informacje na temat konfliktu numerów ID.</i></p> | <p>WPIŚZ KOD I NACIŚNIJ PRZYCIŚK OK</p> <p>ID GŁÓWNEGO MODUŁU</p> <p>0</p> <p>0 - 3</p> <p>C</p> |

Pozostałe kroki programowania panelu głównego przebiegają analogicznie jak opisano w punktach 8.3.9 do 8.3.24



12.1. KONFIGURACJA PANELU DODATKOWEGO (KLATKOWEGO)

| | |
|--|---|
| <p>W głównym menu programowania wybierz „KONFIGURACJA”. Ekran wyświetli menu widoczne obok: Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz TAK i potwierdź wciskając OK</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I WYBIERZ OK</p> <p>FUNKCJE UPROSZCZONE</p> <p>TAK NIE</p> |
| <p>Menu TYP MODUŁU pozwala ustawić czy jest to panel główny (z panelu głównego można wywołać wszystkich lokatorów na danym osiedlu) lub drugorzędny (z panelu drugorzędnego (klatkowego) można wywołać tylko użytkowników w klatce, do której został przypisany dany panel). Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz „DRUGORZĘDNY” i potwierdź wciskając OK.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I WYBIERZ OK</p> <p>TYP MODUŁU</p> <p>GŁÓWNY DRUGORZĘDNY</p> |
| <p>Ustaw numer pionu – identyczny jak numer interfejsu klatkowego, do którego dany panel jest podłączony. Dostępne wartości 0 - 31</p> <p> <i>Jeśli ustawiony numer panelu jest niezgodny z numerem interfejsu, to żaden komunikat nie będzie wyświetlony. Nie będzie jednak prawidłowego wywołania odbiorników.</i></p> | <p>WPISZ KOD I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>NUMER NARASTAJĄCY</p> <p>0</p> <p>0 - 31</p> <p>C</p> |
| <p>W każdej klatce (pionie) mogą być zainstalowane dwa panele wywołania. W każdym panelu należy ustawić inny numer ID Panel klatkowy (drugorzędny) może mieć numer 0 lub 1 numer musi być taki sam jak numer wejścia IN w 1083/50, do którego jest podłączony dany panel.</p> <p> <i>Jeśli ustawiony numer panelu jest już używany, po wyjściu z menu konfiguracji panel wyświetli informację o konflikcie ID, w tym przypadku należy skorygować ustawienia ID w jednym z paneli.</i></p> | <p>WPISZ KOD I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>ID DRUGORZĘDNEGO MODUŁU</p> <p>0</p> <p>0 - 1</p> <p>C</p> |

Pozostałe kroki programowania panelu klatkowego przebiegają analogicznie jak opisano w punktach 8.3.9 do 8.3.22

| | |
|--|---|
| <p>W trybie obsługi uproszczonej na panelu głównym, w którym została ustawiona informacja o kilku pionach (MULTIRISE na tak). Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz „BLOKI” i potwierdź wciskając OK</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>JĘZYK ↑ KONFIGURACJA BLOKI OTWARCIA DRZWI ↓ KLUCZE ↓</p> |
| <p>Każdy pojedynczy blok może być przeedytowany po wybraniu „MODYFIKUJ” może zostać ustawiona/zmieniona nazwa a także ustawione przesunięcie (OFFSET). Po wybraniu „RESET” zostaną przywrócone wartości domyślne. Za pomocą strzałek ↑ ↓ wybierz „MODYFIKUJ” i potwierdź wciskając OK. Po wybraniu „RESET” zostanie wyświetlony komunikat potwierdzający przywrócenie domyślnych nazw bloków. Po potwierdzeniu nazwy bloków zostaną zresetowane.</p> | <p>PRZEWIŃ ZA POMOCĄ ↑↓ I NACIŚNIJ PRZYCIISK OK</p> <p>MODYFIKUJ RESET</p> |

| | |
|---|--|
| <p>Po wybraniu modyfikuj pojawia się lista bloków (ilość i zakres bloków zależy od ustawień zakresu bloków w punkcie 13.1). Z listy bloków należy wybrać jeden wpis i potwierdzić wciskając OK. Liczba obok wpisu oznacza numer pionu i nie może zostać zmieniona.</p> | |
| <p>Używając klawiatury wprowadź nową nazwę bloku W razie potrzeby wciśnij przycisk skrótu pod literą C, aby skasować błędnie wprowadzoną wartość, a klawiszy ← i → aby wybrać wartość do skorygowania. Zatwierdź wciskając OK. Przy próbie wprowadzenia pustej nazwy bloku, lub nazwy już używanej zostanie wyświetlony odpowiedni komunikat.</p> | |
| <p>W kroku tym istnieje możliwość przesunięcia kodów wywołania dla lokali w danej klatce. Gdy OFFSET ustawiony jest na 0 fizyczny kod wywołania jest zgodny z adresem odbiornika. Jeśli zostanie ustawiona inna wartość (w zakresie od 0 do 9872) kod wywołania będzie sumą podanej wartości i adresu odbiornika. Przykład: Jeśli dla konkretnej klatki (np. bloku C z interfejsem ustawionym na numer pionu równy 2) ustawiona zostanie wartość OFFSET = 300 to po wybraniu numeru np. 346 system zadzwoni na unifon zaadresowany na numer 46 wpięty w interfejs o numerze 2</p> | |

12.2. WYWOŁANIE Z UŻYCIEM MENU UPROSZCZONEGO

| | |
|--|--|
| <p>Aby wywołać lokal przy ustawionym menu uproszczonym najpierw należy wybrać nazwę bloku, i po wybraniu odpowiedniego bloku wprowadzenia numeru lokalu.</p> | |
| <p>Za pomocą strzałek ↑↓ wybierz odpowiedni wpis i potwierdź wciskając OK (nazwy są ułożone alfabetycznie). Po wybraniu bloku podaj numer lokalu i wciśnij symbol lub przycisk OK, aby potwierdzić wywołanie lokalu. Klawiszem skrótu pod Wywołanie może zostać przerwane przyciskiem X.</p> | |
| <p>Aby wybrać użytkownika wprowadź kod wywołania i zatwierdź wciskając Naciśnięcie przycisku funkcyjnego „C” kasuje wprowadzony omyłkowo znak umożliwiając jego powtórne wpisanie. Przycisk X umożliwia powrót do menu podstawowego lub zakończenie wywołania/rozmowy. <i>Jeśli w menu uproszczonym jest ustawiony tylko jeden blok numer lokalu można wprowadzić bez konieczności wybierania nazwy bloku (klatki).</i> Obsługa pozostałych funkcji panelu przebiega zgodnie z punktami 11.2 i 11.3 niniejszej instrukcji.</p> | |



SCHEMAT POŁĄCZENIOWY

13. UKŁAD JEDNOKLATKOWY

SERWIS GWARANCYJNY

14. KARTA GWARANCYJNA

Szanowni Państwo!

Gratulujemy dobrego wyboru. Firma MIWI-URMET dokonała wszelkich starań, aby zakupione przez Państwa urządzenia działały sprawnie i były niezawodne. Jesteśmy pewni, że nasz produkt spotka się z Państwa uznaniem, a jego użytkowanie połączone będzie z pełną satysfakcją.

Firma MIWI - URMET gwarantuje wysoką jakość i sprawne działanie w okresie 12 miesięcy od daty sprzedaży umieszczonej na niniejszej karcie gwarancyjnej produktu:

.....
Nazwa i typ produktu, model

Nr fabryczny (seryjny)

| | |
|------------------------------|--------------------------------|
| Data sprzedaży: | Pieczęć placówki sprzedającej: |
|------------------------------|--------------------------------|



| | |
|---------------------------------|---|
| Podpis sprzedawcy: | Przyjmuję poniższe warunki gwarancji Podpis klienta |
|---------------------------------|---|

Niniejsza karta bez daty sprzedaży, podpisu sprzedawcy oraz podpisu nabywcy jest nieważna

15. WARUNKI GWARANCJI

1. Niniejszą gwarancją objęte są usterki podzespołów i oprogramowania sprzętowego produktu spowodowane wadliwymi elementami lub defektami produkcyjnymi na obszarze Rzeczypospolitej Polskiej.
2. Ujawnione w okresie gwarancji usterki będą usuwane przez serwis nieodpłatnie. Naprawa zostanie dokonana w możliwie najkrótszym terminie (maksymalnie 14 dni roboczych od chwili dostarczenia sprzętu do serwisu). Okres naprawy może być przedłużony w przypadku konieczności sprowadzenia potrzebnych podzespołów z zagranicy oraz w przypadku sprzętu przyjętego warunkowo do serwisu ze względu na niedopełnienie warunków gwarancji przez reklamującego.
3. Reklamowany sprzęt Klient dostarcza na własny koszt do siedziby firmy mieszczącej się w Łodzi przy ulicy Pojezierskiej 90a. Po naprawie gwarancyjnej sprzęt można odebrać w siedzibie firmy lub na żądanie klienta, gwarant może przestać sprzęt pod wskazany adres. Koszty związane z ekspedycją sprzętu ponosi klient.
4. W przypadku wystąpienia wady Klient dostarcza produkt w oryginalnym opakowaniu fabrycznym wraz z poprawnie wypełnioną i odpowiednio ostemplowaną kartą gwarancyjną i ważnym paragonem/fakturą zakupu.
5. Przez „naprawę” rozumie się wykonanie czynności o charakterze specjalistycznym właściwym dla usunięcia wady objętej gwarancją, niezależnie od ilości wymienionych części przy jednej naprawie. Pojęcie naprawy nie obejmuje czynności związanych z instalacją i konserwacją sprzętu lub poprawą połączeń mechaniczno- elektrycznych.
6. Wybór sposobu usunięcia wady należy do Gwaranta, który może tego dokonać poprzez naprawę lub wymianę uszkodzonej części lub wymienić cały produkt. Niezależnie od sposobu usunięcia wady gwarancja trwa dalej, przedłużona o czas usuwania wady.
7. Gwarant zapewnia dostarczenie wraz ze sprzętem szczegółowych instrukcji instalacji, montażu i konfiguracji oraz udzielenie bezpłatnych konsultacji telefonicznych lub bezpośrednio w siedzibie firmy w momencie odbioru sprzętu przez kupującego.
8. Gwarancja nie obejmuje:
 - mechanicznych i chemicznych uszkodzeń sprzętu i wywołanych nimi wad (np. pęknięte obudowy, zalanie cieczą);
 - wad wynikłych z niezachowania wymagań instrukcji montażu, konfiguracji i instrukcji eksploatacji;
 - uszkodzeń spowodowanych awariami sieci energetycznej, telefonicznej i wyładowaniami atmosferycznymi czyli uszkodzeń od przepięć występujących na liniach zasilających i sygnałowych;
 - roszczeń dotyczących parametrów technicznych wykraczających poza dane techniczne wskazane przez producenta;
 - uszkodzeń spowodowanych wypadkami losowymi niezależnymi od warunków eksploatacji (wandalizm, pożar, powódź, itp.);
 - uszkodzeń powstałych w wyniku błędnej w konfiguracji sprzętu dokonanej przez użytkownika;
 - materiałów eksploatacyjnych m in. takich jak: bezpieczniki, żarówki, żarniki, ogniwa zasilające.
9. W przypadku nieuzasadnionego zgłoszenia reklamacji MIWI-URMET ma prawo do obciążenia reklamującego kosztami testowania, ekspedycji i przechowywania dostarczonego sprzętu wg cennika usług serwisowych MIWI-URMET.
10. Warunkiem koniecznym przy naprawie lub wymianie jest przedłożenie przez klienta:
 - reklamowanego produktu z etykietą fabryczną i naklejkami zabezpieczającymi;
 - poprawnie wypełnionej i odpowiednio ostemplowanej karty gwarancyjnej przez punkt sprzedaży;
 - ważnego paragonu/faktury zakupu.
 - w zgłoszeniu reklamacyjnym lub zleceniu naprawy pogwarancyjnej, (wzory dostępne w miejscu zakupu towaru lub na stronie internetowej gwaranta [http: www.miwieurmet.pl](http://www.miwieurmet.pl)) należy podać dokładny opis wady produktu, opis środowiska pracy w jakim wada się ujawnia a także czas pracy, po upływie którego zazwyczaj występuje.



11. Gwarant nie odpowiada za straty i szkody powstałe w wyniku niemożliwości korzystania z wadliwie działającego lub uszkodzonego sprzętu. Nabywca traci prawo do gwarancji w przypadku stwierdzenia dokonania zmian konstrukcyjnych i napraw poza serwisem MIWI URMET lub gdy w produkcie w jakikolwiek sposób zmieniono lub uszkodzono numery seryjne lub nalepki gwarancyjne, wpisy w karcie gwarancyjnej i na dowodzie zakupu.
12. Usługi serwisowe nie objęte gwarancją dostępne są za opłatą wg cennika usług serwisowych MIWI URMET.
13. Niniejsza gwarancja nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień kupującego wynikających z niezgodności towaru z umową.
14. W sprawach nieuregulowanych niniejszą gwarancją, mają zastosowanie przepisy Kodeksu Cywilnego.

16. UŻYWANIE SPRZĘTU ELEKTRYCZNEGO I ELEKTRONICZNEGO W KRAJACH UNII EUROPEJSKIEJ.

Dyspozycja dotycząca używania sprzętu elektrycznego i elektronicznego w krajach Unii Europejskiej.



Ten symbol umieszczony na produkcie, na opakowaniu lub w instrukcji obsługi, oznacza, że urządzenie nie powinno być wyrzucane, tak jak zwykle odpady lecz oddawane do odpowiedniego punktu skupu/punktu zbioru zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych działających w systemie recyklingu zgodnie z ustawą z dnia 29 lipca 2005 r. o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym {D.U. z 2005 r. nr 180, poz. 1494 i 1495}

Postępowanie zgodnie z powyższymi wskazówkami pozwala ustrzec się potencjalnych, negatywnych konsekwencji dla środowiska i zdrowia człowieka wynikających ze złego składowania i przetwarzania zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego. (WEEE).

Jeśli jest to możliwe proszę wyjąć z urządzenia baterie i/lub akumulatory i przekazać je do punktów zbiórki zgodnie z obowiązującymi wymaganiami. Przestrzeganie powyższych zasad związanych z recyklingiem zużytego sprzętu i materiałów pozwala utrzymać zasoby i surowce naturalne.